

Proyecto I 2017

	2026-1				2026-2				2026-3				2026-4				2026-5				2026-6				
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Proyecto I 2017																									
Grupo 1																									
Finalizar el proyecto																									
Fases del proyecto																									
Fase 1																									
Construir el robot																									
Fase 2																									
Programar a RobotZuelo																									
diseñar algoritmo 1																									
diseñar algoritmo 2																									
diseñar algoritmo 3																									
Modificar el robot																									
Fase 3																									
configuración remota																									
Fase 4																									
Etapa de pruebas																									
Corrección de errores																									
Entrega Primer Informe (v1)																									
Preparación de la presentación del proyecto																									
Grupo 2																									
Bitácora I																									
Construcción y Modelamiento del Robot																									
Busqueda y Recopilación de Piezas																									
Comienzo de Ensamblado de Robot (...)																									
Adaptación del Modelo de Mindcuber																									
Comienzo de Elaboración del Proyecto																									
Proceso de Modelación de la Wiki																									
Bitácora II																									

Programacion y Movimiento del Robot	New 100%
Creacion de algoritmos de Patrones	New 100%
Programación de la interfaz NXT	New 100%
Adaptación del Movimiento del Robot	New 100%
Adaptación y Control Remoto del Robot	New 100%
Estudio de la comunicación remota (...)	New 100%
Grupo 3	Grupo 3
Armando del robot	New 100%
Elaboracion avance de informe 1	New 100%
Elaboracion de presentacion 1	New 100%
Programacion del robot	New 100%
Añadir movimiento	New 100%
Programacion de Patrones	New 100%
Creacion de Patron personalizado	New 100%
Elaboracion presentación 2	New 100%
Elaboracion avance de informe 2	New 100%
Pruebas del robot	New 100%
Prueba de movimiento	New 100%
Probar creación de patrones	New 100%
Comunicarse Remotamente con el robot	New 100%
Analisis de requerimientos para (...)	New 100%
Mejora Movimientos del robot	New 100%
Manual de Usuario	New 100%
Diseño Final Conexion remota	New 100%
Adaptación del codigo segun requerimientos (...)	New 100%
Elaboracion de informe Final	New 100%
Elaboracion de presentacion final	New 100%
Grupo 4	Grupo 4
Planteamiento del Problema	New 100%
Documentación del Proyecto	New 100%
Bitácoras semanales	New 100%
Desarrollo de la wiki	New 100%
Manual de Usuario	New 100%
Ensamblado del Robot	New 100%

Adquirir las Piezas del Robot	New 100%
Armar el robot básico	New 100%
Trabajo de código y análisis del proyecto (...)	New 100%
Análisis del Código de MindCuber	New 100%
Estudiar el Lenguaje de Programación (...)	New 100%
Modificación del Código de MindCuber	New 100%
Creación del Programa del Robot NXT	New 100%
Implementación de los movimientos (...)	New 100%
Creación de algoritmos de los patrones (...)	New 100%
Creación de algoritmos inversos (...)	New 100%
Creación del Programa de Conectividad (...)	New 100%
Investigacion Inicial de la Conectividad (...)	New 100%
Implementación de la Conectividad (...)	New 100%
Mejoras de la aplicación	New 100%
Pruebas Finales del Robot	New 100%
Grupo 5	Grupo 5
Realización de la documentación del (...)	New 63%
Realizar plan proyecto	New 90%
modificación de avance 1	New 100%
Realizar manual de usuario	New 0%
Formulacion plan proyecto	New 100%
Investigación sobre algoritmos básicos (...)	New 80%
Programación de prueba del robot	New 100%
Calibración del robot	New 90%
Planificación de la programación	New 50%
Investigacion sobre manejo del robot (...)	New 50%
Programación de primer patrón	New 40%
Programación del segundo patrón pedido	New 0%
Pruebas de ejecución de manera remota	New 0%
Programación del tercer patrón pedido	New 0%
Realizar pruebas de los tres patrones (...)	New 0%
Ejecución de los tres códigos a través (...)	New 0%
Pruebas finales	New 0%
Presentacion final	New 0%