

Grupo 3 2019 - Issues

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
897	Feature	New	Normal	6.2 Presentacion Final		12/16/2019 11:15 PM
896	Feature	New	Normal	6.1 Informe Final		12/16/2019 11:14 PM
894	Feature	New	Normal	2.10 Presentacion n°2		10/17/2019 03:31 AM
881	Feature	New	Normal	2.9.2 Material Audiovisual del robot "Crusader Fox"		10/08/2019 08:11 AM
879	Feature	New	Normal	2.9.1 Presentacion Feria vocacional de la UTA		10/01/2019 08:23 AM
878	Feature	New	Normal	2.9 Informe de Avance		10/17/2019 03:09 AM
877	Feature	New	Normal	2.8 Recreacion del codigo		09/26/2019 08:41 AM
874	Feature	New	Normal	3.5 Manual de usuario		12/16/2019 11:13 PM
873	Feature	New	Normal	3.4 Implementar interfaz gráfica Final		12/16/2019 11:12 PM
872	Feature	New	Normal	3.3 instalación de todas las herramientas necesarias para el uso de interfaz gráfica.		09/26/2019 08:21 AM
871	Feature	New	Normal	3.2 Inicio para implementar la Interfaz gráfica.		12/16/2019 11:11 PM
870	Feature	New	Normal	2.4 Armado del Robot Final		09/26/2019 08:17 AM
869	Feature	New	Normal	1.4 Verificar estabilidad del robot para pruebas		09/10/2019 10:02 AM
868	Feature	New	Normal	1.3 Realizar armado del robot para pruebas		09/10/2019 09:51 AM
839	Feature	New	Normal	2.6 Presentacion n° 1		09/12/2019 09:12 AM
838	Feature	New	Normal	2.8 Proceso de Modelación de la Wiki		09/26/2019 08:18 AM
837	Feature	New	Normal	2.7 Informe n° 1		09/12/2019 09:13 AM
694	Feature	New	Normal	5.4 pruebas en simulación de competencia de "Flip Tac Toe"		12/16/2019 11:13 PM
692	Feature	New	Normal	5.3 pruebas de velocidad y estabilidad en el agarre		12/16/2019 11:13 PM
691	Feature	New	Normal	5.2 pruebas de velocidad y estabilidad en rotaciones		12/16/2019 11:12 PM
690	Feature	New	Normal	5.1 pruebas de velocidad y estabilidad en el movimiento		12/16/2019 11:12 PM
688	Feature	New	Normal	4.2 Verificación remota desde la Interfaz grafica		12/16/2019 11:13 PM
687	Feature	New	Normal	4.1 Verificación de la interfaz gráfica		10/17/2019 03:09 AM
677	Feature	New	Normal	3.1 Verificación de cada movimiento con robot final		09/26/2019 08:20 AM
676	Feature	New	Normal	2.5.3 Movimientos Avanzados		09/26/2019 08:18 AM
675	Feature	New	Normal	2.5.2 Movimientos Intermedios		09/10/2019 10:22 AM
674	Feature	New	Normal	2.5.1 Movimientos Basicos		09/10/2019 10:11 AM
673	Feature	New	Normal	2.3 realizar edición de cada movimiento		08/31/2019 09:04 PM
672	Feature	New	Normal	2.2 verificar cada movimiento		08/31/2019 09:04 PM
671	Feature	New	Normal	2.1 Buscar codificación de los movimientos		08/31/2019 09:05 PM
670	Feature	New	Normal	1.5 verificar agarre del robot respecto a la lata		08/31/2019 09:04 PM

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
667	Feature	New	Normal	1.2 Verificar piezas necesarias		08/31/2019 09:02 PM
666	Feature	New	Normal	1.1 Visualizar el mejor modelo de robot a incorporar para el juego Flip-tac-toe		08/31/2019 09:02 PM