

## Grupo 3 A - Support #4705

### Implementación del Botón para "Conexión" y "Desconexión" del Joystick

11/17/2024 05:33 PM - catalina ramirez

<b>Status:</b>	New	<b>Start date:</b>	09/23/2024
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	09/25/2024
<b>Assignee:</b>	JEANY ARAVENA	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
Se desarrolla un botón en la interfaz gráfica que habilita al usuario la opción de conectar y desconectar el Joystick, permitiendo elegir entre controlar el robot desde la interfaz gráfica en el PC o mediante el mando inalámbrico.			