**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto I |
| PROYECTO: | RobotZuelo |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Claudio Mena, Simón Muñoz, Jackelyn Rojas, Javier Sánchez, Felipe Valenzuela. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se empezó a trabajar con la reformulación del proyecto.  2. Se modificó la Carta Gantt con todas las actividades del proyecto.  3. Se trabajó y modifico el bosquejo inicial de Wiki de Redmine. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Organizarnos y comenzar a modificar el código. 2. Empezar a analizar el siguiente informe entregable. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo implementar el código? 2. ¿cuáles serán los 3 patrones que elegiremos finalmente? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/09/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS NXT  1.-Modificacion de la Carta Gantt. (**RESPONSABLE**: Claudio mena).   * Añadir la etapa de actividades. * Asignar los responsables y fechas indicadas.   2.- Modificación de la wiki. (**RESPONSABLE**: Felipe Valenzuela, Simón Muñoz).   * Crear el bosquejo inicial en la wiki de Redmine.   3.- Trabajar en la bitácora semanal y Reformulación del Primer Informe Del Proyecto. (**RESPONSABLES**: Claudio mena, Jackelyn  Rojas, Javier Sánchez).  - Reformulación del objetivo y costos del proyecto. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. La modificación del código y el análisis del siguiente informe. |