**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | MINDCUBER |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **07/09/2017** | ASISTENTES:  Matías Aguayo M.  Leonel Alarcón B.  Camilo Mamani C.  José Vásquez G.  Gonzalo Vega M. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se modificó el “Plan del proyecto”, corrigiendo puntos y factores correspondientes. 2. Se realizado la carta Gantt para organizar las actividades pertinentes. 3. Presentación inicial de los proyectos. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Aclarar mejor las dudas presentadas. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Mejorar la organización y comunicación del equipo. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 26/09/2017 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Estudiar el lenguaje NXT  **RESPONSABLE**: José Vásquez Gutiérrez   1. Modificar el código Mindcuber   **RESPONSABLE:** José Vásquez Gutiérrez   1. Crear los patrones a realizar en el cubo Rubik   **RESPONSABLE:** Camilo Mamani Cáceres |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Discutir sobre los patrones del cubo.  2. WIKI: mejorar el diseño de este.  3. Manipulación remotamente el robot. |