



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado

“El renacimiento de Veneficus “

Integrantes: Juan Meneses.

Gustavo Olivares.

Angelina Orozco.

Profesor: Ibar Ramírez

Asignatura: Introducción al trabajo en proyectos

Fecha: Miércoles 04 de diciembre del 2018

Índice

- Introducción
- Descripción
- Diseño
- Programación
- Experiencia logradas
- Conclusión

Introducción

- En esta presentación, les hablaremos de los aspectos de nuestro proyecto que consiste en una aplicación móvil creada a través de App Inventor, le daremos énfasis a la programación y diseño de la aplicación
- Finalizaremos con unas breves recomendaciones y una opinión de como nos pareció esta actividad

Descripción

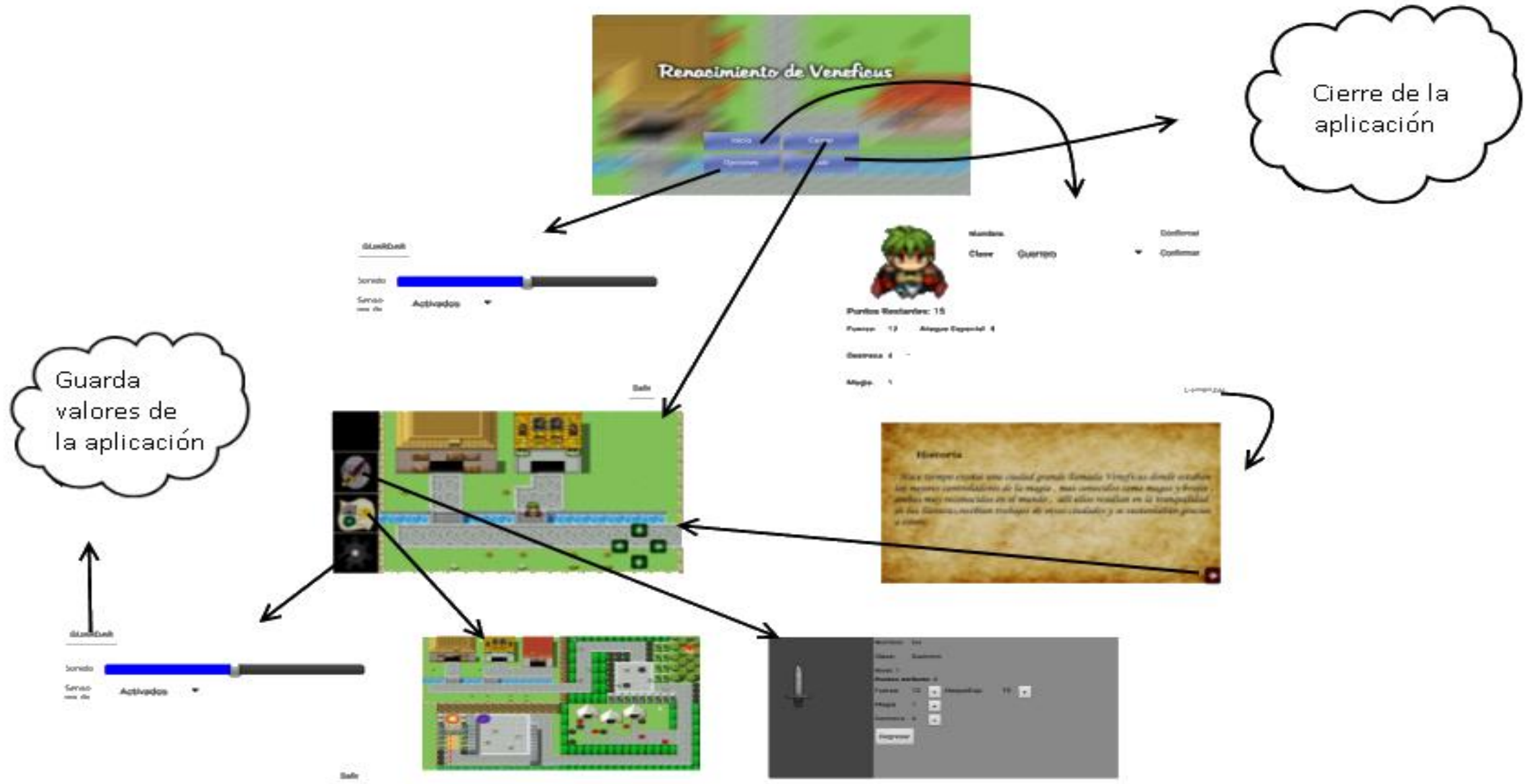


Historia

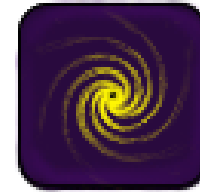
Hace tiempo existió una ciudad grande llamada Veneficus donde estaban los mejores controladores de la magia , mas conocidos como magos y brujos , ambos muy reconocidos en el mundo , allí ellos residían en la tranquilidad de las llanuras, recibían trabajos de otras ciudades y se sustentaban gracias a estos...



Diseño



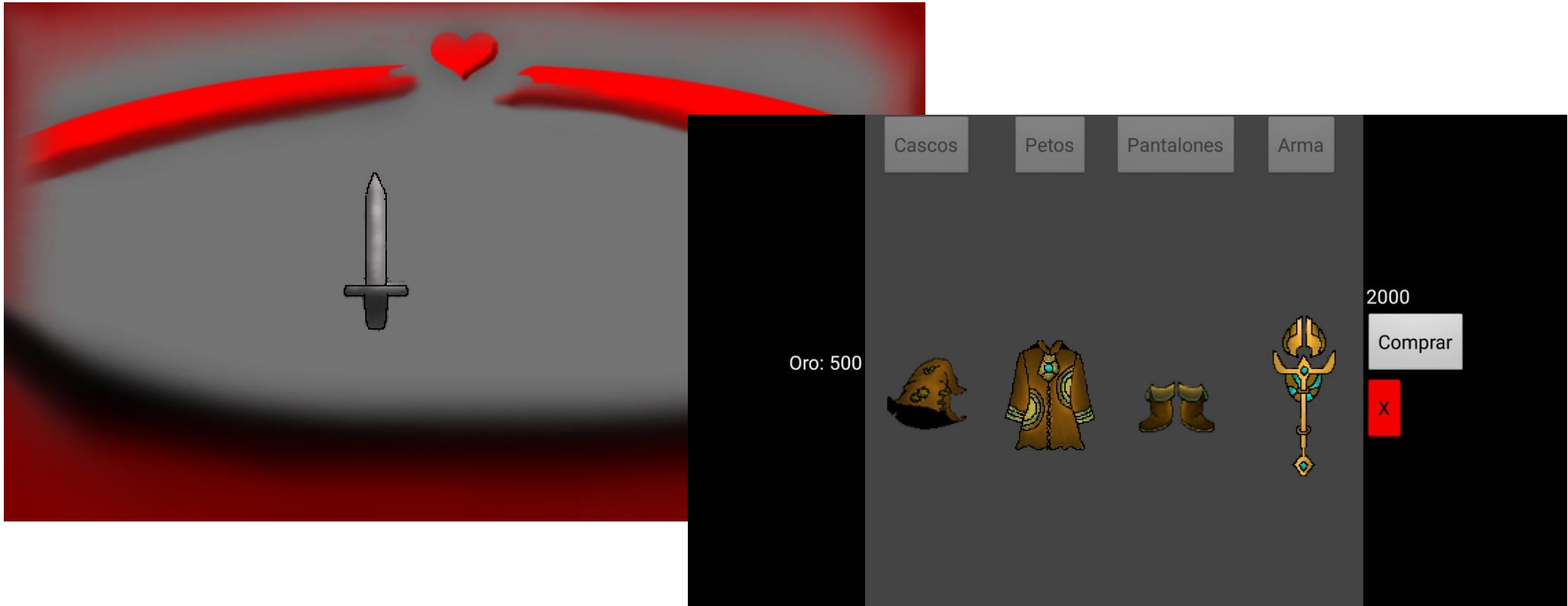
Diseño



Diseños de algunos elementos

Diseño

Pantallas Principales



Programación

```
when AtaqueEspecialBatalla . Touched
do
  set EspadaAtaqueEsp . Picture to Armalmagen . Picture
  set Pantalla_Batalla . Visible to false
  set AtaqueEspecial . Visible to true
  set EspadaAtaqueEsp . Speed to 30
  set EspadaAtaqueEsp . Y to 109
  set EspadaAtaqueEsp . X to 200
  set RelojAtaqueEsp . TimerEnabled to true
  set AtaqueEsp . Enabled to true
  call Mensaje . ShowAlert
  notice "Agita en el momento adecuado!"

when RelojAtaqueEsp . Timer
do
  set EspadaAtaqueEsp . Speed to EspadaAtaqueEsp . Speed * -1
```

```
when AtaqueEsp . Shaking
do
  set RelojAtaqueEsp . TimerEnabled to false
  set EspadaAtaqueEsp . Speed to 0
  set EspadaAtaqueEsp . Y to 30
  if EspadaAtaqueEsp . X < 350 and EspadaAtaqueEsp . X > 260
  then
    call Mensaje . ShowAlert
    notice "Ataque Conectado!"
    set VidaMonstruo . ThumbPosition to VidaMonstruo . ThumbPosition + AtaqueEspPuntos . Text * 3
    set AtaqueEspecial . Visible to false
    set Pantalla_Batalla . Visible to true
    set Reloj_pantalla . TimerEnabled to true
  else
    call Mensaje . ShowAlert
    notice "Ataque Fallido.."
    set AtaqueEspecial . Visible to false
    set Pantalla_Batalla . Visible to true
    set Reloj_pantalla . TimerEnabled to true
  set AtaqueEsp . Enabled to false
```

Bloque de ataque especial

Experiencia logradas

- Nos pareció una buena experiencia , ya que, era algo nuevo para cada uno de los integrantes del equipo, y por ende no teníamos noción de ocupar la aplicación App Inventor
- También pudimos aprovechar al máximo la habilidades que tiene cada uno, para poder lograr nuestro proyecto y que funcionada de la mejor manera posible

Conclusión

- Se logró desarrollar una aplicación móvil de un juego en App Inventor de género Rpg llamado “Renacimiento de Veneficus” con uso de sensores en las batallas.

Proyecto a futuro:

- Inventario.
- Agregar Zonas.
- Mayor profundidad en la historia.