**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **29/11/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlet Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se ha mejorado la calibración de los movimientos. 2. Se avanzó con el desarrollo de la interfaz gráfica. 3. Se avanzó con el desarrollo del manual de usuario. 4. Se encontraron problemas al utilizar kivy, por lo que se hizo uso de tkinter. | |
| **SUGERENCIAS** | Revisar faltas ortográficas de la interfaz o del manual de usuario. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Interfaz gráfica. 2. Manual de Usuario. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 04/12/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Finalizar la interfaz gráfica. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete.** 2. Implementar todos los algoritmos. **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** 3. Finalizar el manual de usuario. **RESPONSABLE/S: Scarlet Gavia, Sebastián Zúñiga.** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Resultado final del proyecto. |