**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | War Machine Cube Destroyer |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **16/08/2018** | **ASISTENTES**:  Cristian Bautista M.  Christian Cáceres M.  Felipe López C.  Alan Ortega G. | |
| **DESARROLLO** | 1. Diseño de la interfaz 2. Pruebas de conexión remota 3. Avance del manual de usuario | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Aplicar mejores técnicas de trabajos | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Resolver los problemas de la conexión remota | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Pruebas de conexión remota  **RESPONSABLE**: Alan Ortega G y Christian Cáceres   1. Diseño de la interfaz   **RESPONSABLE:** Felipe López   1. Avance de manual   **RESPONSABLE:** Cristian Bautista y Felipe López |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Conexión remota.  2. Manual de usuario.  3. Interfaz funcional. |