**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **22/11/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlet Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se ha mejorado la calibración de los movimientos. 2. Se ha finalizado la corrección del informe de avance en su totalidad. 3. Se avanzo con el desarrollo de la interfaz gráfica. | |
| **SUGERENCIAS** | Revisar cada detalle del informe para evitar errores. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | La calibración. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Finalizar el informe final en su totalidad.   **RESPONSABLE/S: Sebastian Zuñiga.**   1. Finalizar la interfaz gráfica. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete.** 2. Implementar todos los algoritmos. **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** 3. Finalizar el manual de usuario. **RESPONSABLE/S: Scarlet Gavia.** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Resultado final del proyecto. |