**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | Rubik PENG |
| GRUPO: | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **20/11/2018** | **ASISTENTES**:  Pedro Araya A.  Nicolás Colque M.  Gabriel Echeverria C.  Esteban Ovando L. | |
| **DESARROLLO** | 1. Trabajar en el desarrollo de la interfaz remota. 2. Realizar la conexión del cliente al servidor 3. Corregir el informe de avance 1. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. LLegar temprano a clase. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo arreglar estéticamente los botones de la interfaz de usuario? | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Terminar de diseñar la Interfaz remota  **Responsable: Pedro Araya y Nicolás Colque**  2. Investigar los algoritmos para armar el cubo  **Responsable: Esteban Ovando**  3. Terminar el Informe FInal  **Responsable: Gabriel Echeverría** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Interfaz de control remota.  2. Informe Final.  3. Realizar los últimos algoritmos |