**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | C.A.M. |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **20/11/2018** | **ASISTENTES**:  Nicolas Jorquera  José-Ignacio LeBlanc  Matias Sandoval  Luis Soto | |
| **DESARROLLO** | 1. Avance de la interfaz gráfica. 2. Realizar pruebas de conexión remota, junto al robot. 3. Actualización Informe. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar las actividades de manera eficiente en el tiempo acordado. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Detalles pequeños en la interfaz gráfica. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la bitácora de la semana.   **RESPONSABLE**: Matias Sandoval Ardiles.   1. Ver si concuerda el avance con la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles.   1. Arreglar los últimos detalles de la interfaz gráfica.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles.  Luis Soto.   1. Revisar los patrones de botones para el armado Cubo Rubik.   **RESPONSABLE:** José-Ignacio LeBlanc.   1. Estética de la aplicación C.A.M.   **RESPONSABLE:** Luis Soto.   1. Seguir con las pruebas conexión remota.   **RESPONSABLE:** Nicolas Jorquera. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Mejorar la estética de la aplicación C.A.M. |