**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | War Machine Cube Destroyer |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **26/10/2018** | **ASISTENTES**:  Cristian Bautista M.  Christian Cáceres M.  Felipe López C.  Alan Ortega G. | |
| **DESARROLLO** | 1. Programar movimientos del robot. 2. Investigación de conexión del robot inalámbricamente. 3. Desarrollo de Interfaz de Usuario. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Usar el tiempo de una manera más eficiente. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Verificar el buen funcionamiento de robot al recibir instrucciones. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 30/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Pruebas en el Robot.  **RESPONSABLE**: Alan Ortega   1. Investigar conexión inalámbrica con el robot.   **RESPONSABLE:** Christian Cáceres M.   1. Desarrollo de la Interfaz de Usuario.   **RESPONSABLE:** Christian Cáceres M. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Programación.  2. Comunicación.  3. Gestión de Documentos. |