|  |
| --- |
| **Bitácora** |
| **Proyecto: Aplicación sobre empanada** |
| **Nombre: Jerson Lima ; Sebastian Lukich ; Eduardo Flores** |
| **Fecha: 13 al 15 de noviembre** |
| Se perfeccionó la interfaz gráfica de la aplicación; para fines prácticos, está acabada. Se cambió de lugar botones, se cambió la opacidad de los elementos de la pantalla y se agregó una animación a la pantalla principal.  Se agregaron partes robóticas al carrito. El carrito cuenta con una nueva “garra” y “cola”, con las funciones de aprehender al otro carro y tener un apéndice que facilite el ser aprehendido, respectivamente. El código de la garra no se comenzó todavía. |
| Dificultades en la utilización de App Inventor para la disposición de los elementos en las pantallas. Se terminó de elegir una disposición para los elementos cambiando repetidamente de ideas para esta disposición. |
| El proyecto avanza según la planeación. Ya lleva teniendo un prototipo. |
| Desarrollar un código para la garra. |

