|  |
| --- |
| **Bitácora** |
| **Proyecto: Aplicación sobre empanada** |
| **Nombre: Jerson Lima ; Sebastian Lukich ; Eduardo Flores** |
| **Fecha: 6 al 8 de noviembre** |
| Se cambió el modelo del lego a otro diferente. En un primer momento el modelo del carrito fue NXT, pero se pidió un modelo nuevo EV3 por las ventajas que traía en sus sensores. El nuevo prototipo físico del carrito lo armó el equipo desde cero siguiendo instrucciones en Internet pero se agregaron modificaciones según las necesidades del equipo. Se terminó de modificar el código del viejo modelo de carro a uno para el nuevo modelo.  Se desarrolló un código que usa los sensores del nuevo carrito para que se detenga al acercarse a una distancia controlable de la pared. |
| Las instrucciones de la web que se usó pedían más piezas para el armado. Se buscó un repuesto para estas en la sala de repuestos de la carrera. |
| El proyecto avanza según la planeación. Se acabó de armar un mejor modelo de carrito de manera eficaz. |
| Trabajar en la interfaz de la aplicación, en una manera de hacer que el carrito interactúe con otro. |



