



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de monitoreo y control de invernadero
GRUPO:	4B

FECHA DE SESIÓN: 2/12/2025	ASISTENTES: <ul style="list-style-type: none">• Denis Condori• Alex Muñoz• Alonso Kalise• Kary Tudela	
DESARROLLO	<ul style="list-style-type: none">• Conexión entre Raspberry Pi y Maqueta en Unity• Desarrollo de diagramas de secuencia• Desarrollo de Interfaz• Implementación de notificaciones en la interfaz	
SUGERENCIAS	<ul style="list-style-type: none">• Investigar cómo realizar la conexión entre Raspberry Pi, maqueta y la interfaz de usuario.• Implementar sistema de notificaciones	
CUESTIONES A RESOLVER	<ul style="list-style-type: none">• Cómo enviar los datos de la Raspberry Pi a la maqueta en Unity.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	09/12/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ul style="list-style-type: none">• Desarrollo de interfaz de usuario: (Responsable: Kary Tudela, Alonso Kalise)• Conexión con maqueta y Raspberry Pi: Alex Muñoz, Denis Condori• Implementación de sistema de notificaciones: (Responsable: Kary Tudela, Alonso Kalise)
	TEMAS A TRATAR	<ul style="list-style-type: none">• Conexión entre interfaz y Maqueta en Unity.