



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de monitoreo y control de invernadero
GRUPO:	4B

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>25/11/2025</b>	<b>ASISTENTES:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Denis Condori</li><li>Alex Muñoz</li><li>Alonso Kalise</li><li>Kary Tudela</li></ul>	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Presentación de la etapa N°2</li><li>Conexión entre Raspberry Pi y Maqueta en Unity</li><li>Desarrollo de diagramas de secuencia</li><li>Desarrollo de Interfaz</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Investigar cómo realizar la conexión entre Raspberry Pi, maqueta y la interfaz de usuario.</li><li>Implementar sistema de notificaciones</li></ul>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Cómo enviar los datos de la Raspberry Pi a la maqueta en Unity.</li></ul>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	02/12/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Desarrollo de interfaz de usuario:(Responsable: Kary Tudela, Alonso Kalise)</li><li>Conexión con maqueta y Raspberry Pi: Alex Muñoz, Denis Condori</li><li>Presentación de Etapa N°2 : Denis Condori, Alex Muñoz, Alonso Kalise, Kary Tudela.</li></ul>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Conexión entre interfaz y Maqueta en Unity.</li></ul>