**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **08/11/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlet Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se han corregido la mayoría de los errores del informe. 2. Se han estudiado las librerías de interfaz gráfica de Python. 3. Se han solucionado parcialmente los problemas de calibración, pero lograr una calibración perfecta es complicado. 4. Se ha diseñado un modelo para la interfaz gráfica. | |
| **SUGERENCIAS** | No hay sugerencias por ahora. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Errores en la carta Gantt. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 13/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Finalizar la corrección del informe.   **RESPONSABLE/S: Scarlet Gavia.**   1. Desarrollar la interfaz gráfica. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete.** 2. Realizar las funciones de resolución de cubo Rubik en Python. **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** 3. Corregir los tiempos de la carta Gantt. **RESPONSABLE/S: Sebastian Zuñiga.** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Funciones para resolver el cubo. |