



**UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**DEPARTAMENTO DE**  
**INGENIERÍA EN**  
**COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**

**BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)**

<b>Grupo de taller</b>	A
<b>Nombre del grupo</b>	SP-3
<b>Integrantes</b>	Guillermo Contreras Jhilmar Solares Daniel Flores Ariel Colque Fernanda Tobar
<b>Semana de trabajo N°</b>	8
<b>1) Trabajo realizado durante la última semana:</b>	
1) Actividad 1: Se ha mejorado el código con nuevas implementaciones (Movimiento continuo). / Nombre del responsable: Guillermo Contreras y Jhilmar Solares. 2) Actividad 2: Se ha diseñado la interfaz gráfica como agregar las nuevas funciones en botones. / Nombre del responsable: Jhilmar Solares. 3) Actividad 3: Trabajamos junto con otro grupo para probar entre todos, los robots. / Nombre del responsable: Todos los miembros del equipo. 4) Actividad 4: Se vio la posibilidad de implementar una cámara. / Nombre del responsable: Guillermo Contreras.	
<b>2) Problemas encontrados y posibles soluciones:</b>	
1) Queríamos implementar una cámara una funcionalidad que nos diga en qué ángulo se encuentra la garra, de esta manera se evitan choques mientras se agarran objetos, el problema es que la cámara que nos ofrece el set de lego solamente trabaja con una versión antigua de pybricks y nos pide (Por nuestro código actual) que debemos desactualizar la versión moderna para poder trabajar con la nueva implementación, el equipo considera muy fuerte la idea de hacer este cambio, ya que tener la posibilidad de evitar problemas con choques es una idea que realmente nos vendría bien..	
<b>3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?</b>	

*Si, todavía creemos que avanza como se espera, cada vez que queremos agregar una mejoría se hace en la misma clase y se comparten todavía más ideas que implementar, inclusive nos permitió trabajar con un grupo externo al nuestro (Su Lego se encarga de separar colores) y entre todos probamos los errores de cada Lego (El nuestro tuvo problemas de movilidad, pero son detalles menores) y con ello, cada grupo fue por su lado, esto nos abrió la mente para mejorar un poco más el código y hacerlo todavía más óptimo, y el proceso avanza bien.*

#### **4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?**

*1) Actividad 1: Mejorar el informe. / Todos los miembros del equipo / En base a las críticas del profesor, tanto el líder como documentador, quieren e<sup>st</sup>ándarizar bastante lo que se tiene del informe, agregar imágenes y más información en cada tema que se tiene en el informe, por lo visto, cada miembro va a tener que aportar un poco a la estructura si queremos llegar a la meta esperada (Un informe completo).*

*2) Actividad 2: Implementar cámara (Otra vez). / Guillermo Contreras / Nos gusta bastante la idea de poder “visualizar” la profundidad en la que la garra se mueve, de esta manera saber en qué ángulo se encuentra todo el tiempo y evitar que choque contra objetos (Como el suelo o otros robots), por lo que se planea la idea de modificar por completo el código solamente para agregar esta funcionalidad.*