**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **01/11/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlet Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Se finalizo la notación del cubo Rubik a Python. 2. No hubo demasiado desarrollo debido a la charla del profesor. | |
| **SUGERENCIAS** | No hay sugerencias por ahora. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Problemas con la calibración de los movimientos del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 06/11/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Finalizar la corrección del informe.   **RESPONSABLE/S: Sebastian Zuñiga.**   1. Estudiar librerías para interfaz gráfica en Python. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete.** 2. Diseñar un modelo para la interfaz gráfica.  **RESPONSABLE/S: Scarlet Gavia.** 3. Solucionar los problemas de calibración **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Los movimientos del robot respecto a la base. |