



COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	A
Nombre del grupo	SP-3
Integrantes	Guillermo Contreras Jhilmar Solares Daniel Flores Ariel Colque Fernanda Tobar
Semana de trabajo N°	7
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
<p>1) Actividad 1: Se optimizó el robot, se actualizó con una pieza faltante. / Nombre del responsable: Guillermo Contreras y Daniel Flores.</p> <p>2) Actividad 2: Se ha creado una interfaz gráfica. / Nombre del responsable: Jhilmar Solares.</p> <p>3) Actividad 3: Actualización carta Gantt / Nombre del responsable: Ariel Colque.</p>	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
<p>1) .Como hemos mencionado anteriormente, una simple pieza pequeña nos hacía falta en el robot, esta pieza era la encargada de sostener una de las tuercas más vitales en el proyecto y se ha tenido que pedir expansiones de Lego hasta probar que una pieza calzara correctamente, y hasta el momento, se encontró una y tenemos la ideología de que servirá a largo plazo.</p>	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
<p>Queremos creer que si, ya no hay tantos problemas como anteriores semanas y todo lo previsto que queríamos que hiciera, lo está logrando, es capaz de sostener piezas más pesadas, la fuerza de agarre se ha mejorado gracias a un motor más potente como fuente principal y se ha creado la interfaz gráfica que permite controlar al robot de forma más eficiente, entonces si, el proyecto avanza según lo planeado.</p>	

4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?

1) Actividad 1: Poner a prueba al Robot. / Todos los miembros del equipo / Ahora que finalmente hemos construido el robot y tiene sus controles en completo funcionamiento, llegó el momento de probar sus capacidades junto con otro equipo, estamos esperando que terminen ellos también para así, poner ambos robots a prueba..

2) Actividad 2: Planificar los pasos a seguir. / Ariel Colque y Fernanda Tobar / Tenemos la duda de con qué equipo vamos a trabajar primero, el anterior equipo con el que vamos a juntarnos es solo de prueba y no sabemos si será para largo plazo, además que el equipo considera que se debe mejorar la estética de la interfaz como tratar de “optimizar” y “perfeccionar” todavía más al robot.