



BITÁCORA III

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Prevención de efectos de humedad
Jefe de Proyecto:	Hilda Albarracín
Integrantes:	- Hilda Albarracín - Mayling Álvarez - Antonella Butron - Ana Gutiérrez

FECHA DE SESIÓN: 29-09-2025	ASISTENTES: - Hilda Albarracín - Mayling Álvarez - Antonella Butron - Ana Gutiérrez	
DESARROLLO	-Se comienza a elaborar la presentación. - Se realizan correcciones sobre la idea de nuestro proyecto. - Se realizan pruebas con el VR.	
SUGERENCIAS	- Estudiar Blender para el diseño de la maqueta. - Estudiar Unity para el modelado de la maqueta	
TEMAS A RESOLVER	- Activar el developer mode en el VR	
META O SPRINT	- Avanzar significativamente en la presentación formal del proyecto, dejando el contenido de la solución bien definido.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	Encargada de bitácoras: Antonella Butrón Encargada de Carta Gantt: Ana Gutiérrez Encargada de diseño de maqueta en modelado 3d: Hilda Albarracín Encargada de creación de la maqueta: Mayling Álvarez
	TEMAS A TRATAR	- Presentaciones