



BITÁCORA III

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Prevención de efectos de humedad
Jefe de Proyecto:	Hilda Albarracín
Integrantes:	<ul style="list-style-type: none">- Hilda Albarracín- Mayling Álvarez- Antonella Butron- Ana Gutiérrez

FECHA DE SESIÓN: 29-09-2025	ASISTENTES: <ul style="list-style-type: none">- Hilda Albarracín- Mayling Álvarez- Antonella Butron- Ana Gutiérrez	
DESARROLLO	<ul style="list-style-type: none">-Se comienza a elaborar la presentación.- Se realizan correcciones sobre la idea de nuestro proyecto.- Se realizan pruebas con el VR.	
SUGERENCIAS	<ul style="list-style-type: none">- Estudiar Blender para el diseño de la maqueta.- Estudiar Unity para el modelado de la maqueta	
TEMAS A RESOLVER	<ul style="list-style-type: none">- Activar el developer mode en el VR	
META O SPRINT	<ul style="list-style-type: none">- Avanzar significativamente en la presentación formal del proyecto, dejando el contenido de la solución bien definido.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	Encargada de bitácoras: Antonella Butrón Encargada de Carta Gantt: Ana Gutiérrez Encargada de diseño de maqueta en modelado 3d: Hilda Albarracín Encargada de creación de la maqueta: Mayling Álvarez
	TEMAS A TRATAR	<ul style="list-style-type: none">- Presentaciones