



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	B
Nombre del grupo	SP-x 8
Integrantes	Pablo Andia López Martin Acevedo Tudela Jose Díaz Araos Edynson Tola Fernandez Jose Yampara Yampara
Semana de trabajo N°	4
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
<p>1.- Realización de la bitácora: Martin Acevedo Se detalló las tareas realizadas en la semana, comprobando y revisando el desarrollo de las tareas realizadas.</p> <p>2.- Implementación de movimiento del Pike Prime : Pablo Andia, Martin Acevedo Se realizó una manera manual de poder mover el robot.</p> <p>3.- Desarrollo de la interfaz gráfica en App Inventor : Jose Yampara Se desarrolló una interfaz gráfica con app intentó y se investigó un plugin para conectar App Inventor y el Lego Spike prime.</p> <p>4.- Actualización de informe con nueva información: Felipe Diaz Se avanzó en el informe agregando información Actualizada sobre el progreso del proyecto</p> <p>5.- Depuración de informe: Edyson Tola Se corrigieron errores de ortografía y se organizaron más las ideas implementadas en el informe</p>	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
Conexión de app inventor y Pybricks: Tuvimos problemas al poder vincular app inventor y Pybricks por un error de versiones, la posible solución sería actualizar las aplicación en unas versiones que puedan ser compatibles	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
Si, se logró el movimiento manual del robot, en la interfaz gráfica se creó un sistema de botones para el movimiento del robot, el único inconveniente es la incompatibilidad de las dos aplicaciones (App Inventor y Pybricks) lo cual nos retrasaría un poco.	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
<p>1.- Avanzar en la interfaz gráfica: Jose Yampara Agregar las funciones de movimiento a los botones en la interfaz</p> <p>2.- Codificación del sensor: Pablo Andia, Martin Acevedo Programar el sensor (Cámara) para que cuando tenga un obstáculo se detenga.</p>	