

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ



FACULTAD DE INGENIERÍA

Departamento de Ingeniería en Computación e Informática



Proyecto IV

“Sistema de administración de un laboratorio
de ciberseguridad controlado ”

Integrantes: Scarlet Gavia Mondaca

Empresa o Unidad: DICI

Profesor: Diego Aracena Pizarro

Asignatura: Proyecto IV

Arica, 20 de Octubre 2025



Índice

1. Introducción	4
2. Descripción de la empresa	5
3. Definición del proyecto	6
3.1. Contexto	6
3.2. Problema	6
3.3. Solución	6
4. Objetivos	7
4.1. Objetivo General	7
4.2. Objetivos Específico	7
5. Planificación del proyecto	8
5.1. Metodología	8
6. Carta Gantt	9
7. Requisitos del sistema	10
7.1. Requisitos de Alto Nivel	10
7.2. Requisitos funcionales	11
7.3. Requisitos no funcionales	12
8. Modelo de contexto	13
9. Modelo BPMN	14
10. Herramientas a utilizar	
Las herramientas a utilizar para este proyecto son:	15
11. Prototipo	16
12. Conclusión	17



Índice de figuras

Figura 1: Logo de la empresa.....	5
Figura 2: Procesos de Scrum.....	8
Figura 3: Carta Gantt.....	9
Figura 4: Modelo de contexto.....	13
Figura 5: Modelo BPMN.....	14
Figura 6: Pantalla inicial.....	16
Figura 7: Panel de control.....	16

Índice de tablas

Tabla 1: Requisitos de alto nivel.....	10
Tabla 2: Requisitos funcionales.....	11
Tabla 3: Requisitos no funcionales.....	12
Tabla 4: Herramientas a utilizar.....	15



1. Introducción

La ciberseguridad es una rama muy importante en la actualidad, a través de ella podemos proteger nuestros datos e información importante, ya que garantiza la protección, respaldo y resguardo de los datos, por ello, es esencial que los estudiantes adquieran habilidades para defender sus dispositivos y detectar posibles ataques de agentes externos.

Este proyecto tiene como objetivo diseñar e implementar un sistema de administración para el ramo de “Gestión de seguridad informática”, para llevar a cabo este sistema se comenzará por realizar las instalaciones de distintos sistemas operativos de distribución “Linux” en cada uno de los servidores, los cuales tendrán distintas herramientas para que los alumnos puedan aplicar ataques y defensas controladas, se liberarán los puertos señalados por el cliente, se llevará un catastro de ruta de cada proceso que se realiza semanalmente, esto se llevará a cabo con un dashboard para llevar un monitoreo de los 4 servidores en simultáneo, este dashboard permitirá reiniciar los servidores y ejecutar cualquier aplicación que el cliente quiera instalar.

Asimismo, luego de estas configuraciones, el sistema deberá ser capaz de monitorear, registrar y analizar cada una de las actividades realizadas, ya sea en el servidor físico como ataques externos, con estos datos registrados en el sistema, este debe ser capaz de realizar un análisis, identificando y registrando cada intento de intrusión, lo que permitirá al cliente ver los ataques y poder realizar un análisis de estas capturas.

2. Descripción de la empresa

El Departamento de Ingeniería en Computación e Informática ha trabajado conscientemente en el proceso de transformación de estudiantes en Ingenieros y como tales deben ser capaces de analizar y sistematizar la información, con el fin de alcanzar los objetivos organizacionales de la empresa, tanto nacional como internacional, mediante el uso de sistemas computacionales distribuidos. Darles una formación, para que sean capaces de diseñar, desarrollar e implantar sistemas para administrar información útil en la toma de decisiones usando equipo computacional, a la vez que utilice metodologías y facilidades para el desarrollo general de sistemas complejos de software base y de sistemas en particular, generando tecnología nacional.

EL DICI tiene como misión crear, difundir y hacer uso de las tecnologías de información y comunicación en beneficio de la sociedad y la formación de ingenieros con sólidas habilidades técnicas y sociales. Esta misión involucra un compromiso y una responsabilidad con la región, el país, la Universidad de Tarapacá y el DICI, ya que estos principios y valores, son los mismos que establece nuestra casa de estudios superiores.

Cuando se habla de crear, difundir y hacer uso de las tecnologías de información y comunicación en beneficio de la sociedad se quiere expresar como una unidad académica que centra su quehacer no sólo en la formación de los profesionales en el área que le compete, sino, además, en la investigación, la extensión, la formación de recursos humanos (postgrado, postítulo) y en la prestación de servicios que la región requiere.



Figura 1: Logo de la empresa.



3. Definición del proyecto

3.1. Contexto

La computación y la tecnología son parte de nuestras vidas, estudiar computación te permite formar parte del grupo de personas que desarrollan los sistemas que están dando forma a los estilos de vida del futuro, la práctica de la ciberseguridad es esencial para esta rama de estudios, ya que permite que los alumnos desarrollen habilidades en defensa de sistemas y detección de ataques, sin embargo, es necesario que estas prácticas se realicen en un entorno controlado, donde los riesgos sean mínimos y la actividad de los alumnos pueda ser supervisada adecuadamente.

3.2. Problema

Los estudiantes aplicaran ataques y defensas en sistemas reales para desarrollar habilidades efectivas, sin embargo, estas prácticas presentan riesgos si se realizan en entornos no controlados, ya que los servidores podrían dañarse o los datos podrían comprometerse, el cliente con rol de administrador de estos servidores carecen de herramientas que les permitan supervisar y registrar las actividades de estos, lo que dificulta evaluar el conocimiento y orientar adecuadamente el aprendizaje.

3.3. Solución

Para dar solución a esta problemática, se propone la implementación de un sistema de administración para un laboratorio de ciberseguridad controlado, donde se trabajara con 4 servidores, cada uno con un sistema operativo diferente, estos estarán protegidos y configurados específicamente para prácticas de ataque y defensa, este sistema permitirá al cliente monitorear, registrar y analizar las actividades realizadas en los servidores, identificando los ataques realizados y evaluar las estrategias de defensa.



4. Objetivos

4.1. Objetivo General

Realizar un sistema para el ramo de “gestión de seguridad informática”, que permita ver las actividades realizadas en los servidores.

4.2. Objetivos Específico

- Ver el estado de los servidores.
- Instalar sistemas operativos en los servidores.
- Llevar un registro de las actividades realizadas en los servidores.
- Utilizar un dashboard para análisis de las actividades en los servidores.
- Realizar un informe con los datos obtenidos.

5. Planificación del proyecto

5.1. Metodología

Se utilizará una la metodología ágil llamada Scrum ya que esta permite trabajar de manera iterativa, colaborativa y flexible junto al cliente.

Scrum se basa en sprints (ciclos cortos de trabajo de 2 a 4 semanas) en los que se planifican, desarrollan y entregan incrementos funcionales del producto. Esto facilita la entrega continua de valor, la retroalimentación constante del cliente y la adaptación a los cambios que puedan surgir durante el proceso.

Entre sus principales beneficios destacan:

- Mayor transparencia y comunicación con el cliente.
- Flexibilidad ante cambios en los requerimientos.
- Mejora continua mediante reuniones de revisión y retrospectiva.
- Entrega progresiva de resultados medibles y funcionales.

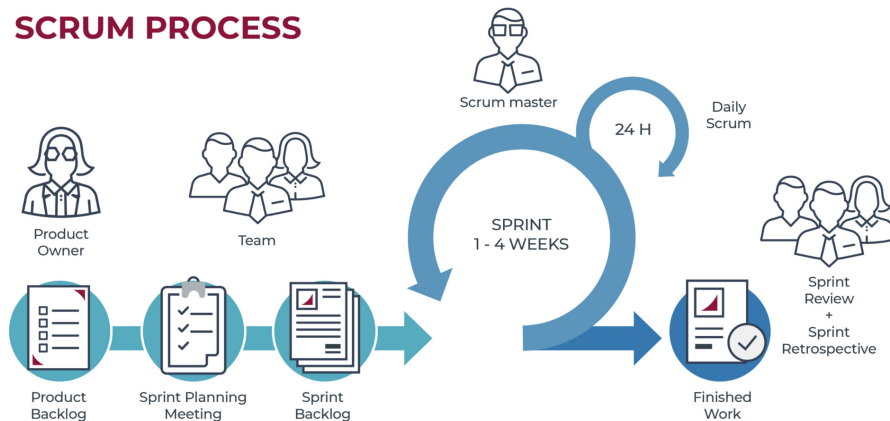


Figura 2: Procesos de Scrum.

6. Carta Gantt

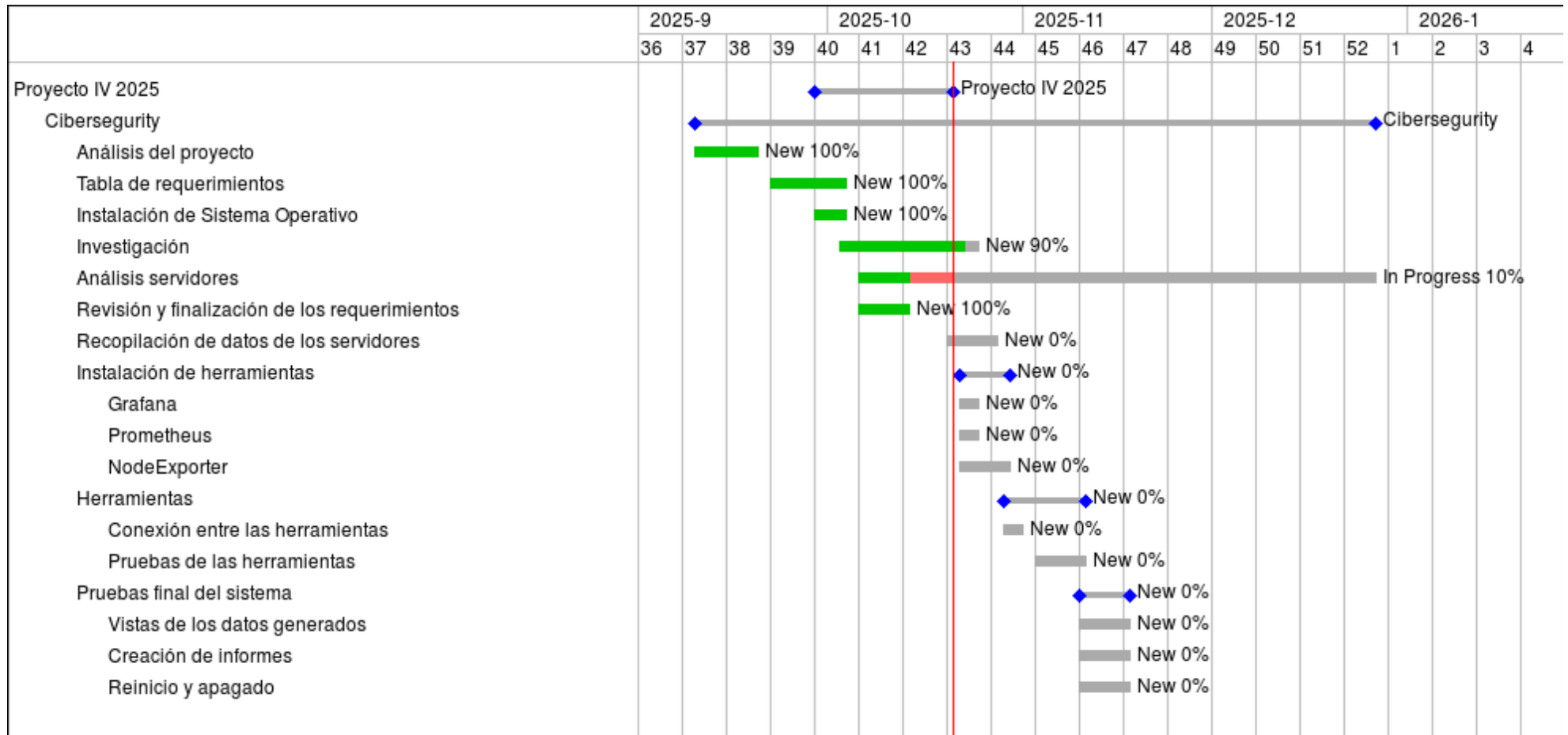


Figura 3: Carta Gantt.



7. Requisitos del sistema

7.1. Requisitos de Alto Nivel

<i>ID</i>	<i>Definición del requisito</i>
RAN1	Facilitar la supervisión y el análisis de las actividades realizadas.
RAN2	Garantizar servidores protegidos.
RAN3	El sistema debe contar con la tríada de ciberseguridad, pentesting, peritaje informáticos y seguridad informática en criptografía.

Tabla 1: Requisitos de alto nivel



7.2. Requisitos funcionales

ID	Definición del requisito	Importancia
RF1	El sistema debe tener 2 perfiles de acceso.	muy alto
RF2	El sistema debe permitir que el perfil de administrador modifique información de los servidores.	muy alto
RF3	El sistema debe permitir que el perfil de usuario solo pueda acceder a los datos registrados, sin opción de modificar.	muy alto
RF4	El sistema debe registrar todas las acciones y ataques realizados.	alto
RF5	El sistema debe mostrar los ataques y las vulnerabilidades detectadas.	alto
RF6	El sistema debe permitir la gestión de múltiples servidores.	alto
RF7	El sistema debe permitir un monitoreo y seguimiento de los ataques ejecutados.	alto
RF8	El sistema debe mostrar en pantalla el tiempo real de los eventos.	medio
RF9	El sistema debe mostrar los procesos de los servidores.	medio
RF10	El sistema debe registrar cualquier actividad realizada en los servidores (reinicio, apagado, etc).	medio

Tabla 2: Requisitos funcionales



7.3. Requisitos no funcionales

ID	Definición del requisito
RNF1	El sistema debe asegurar que los ataques realizados no afecten a otros sistemas de la empresa.
RNF2	Los servidores y el sistema deben estar siempre disponibles.
RNF3	El sistema debe ser capaz de manejar múltiples conexiones y acciones simultáneas.
RNF4	El sistema debe tener una interfaz intuitiva y permitir acceder fácilmente a la información de cada servidor.
RNF5	El sistema debe permitir agregar más servidores sin necesidad de reestructuración mayor.
RNF6	El sistema debe ser compatible con dashboard para la captura de datos.

Tabla 3: Requisitos no funcionales.

8. Modelo de contexto

En el siguiente diagrama se explica el funcionamiento del sistema, se obtienen los datos de los servidores, siendo estos datos de rendimiento, intento de ingresos fallidos y acciones realizadas, se ingresarán los datos al sistema de monitoreo y se generan gráficos.

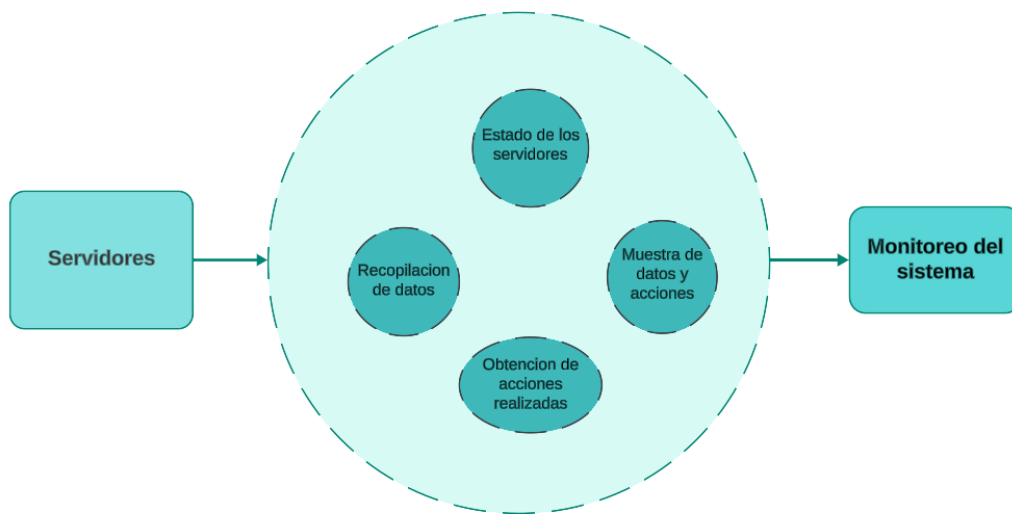


Figura 4: Modelo de contexto.

9. Modelo BPMN

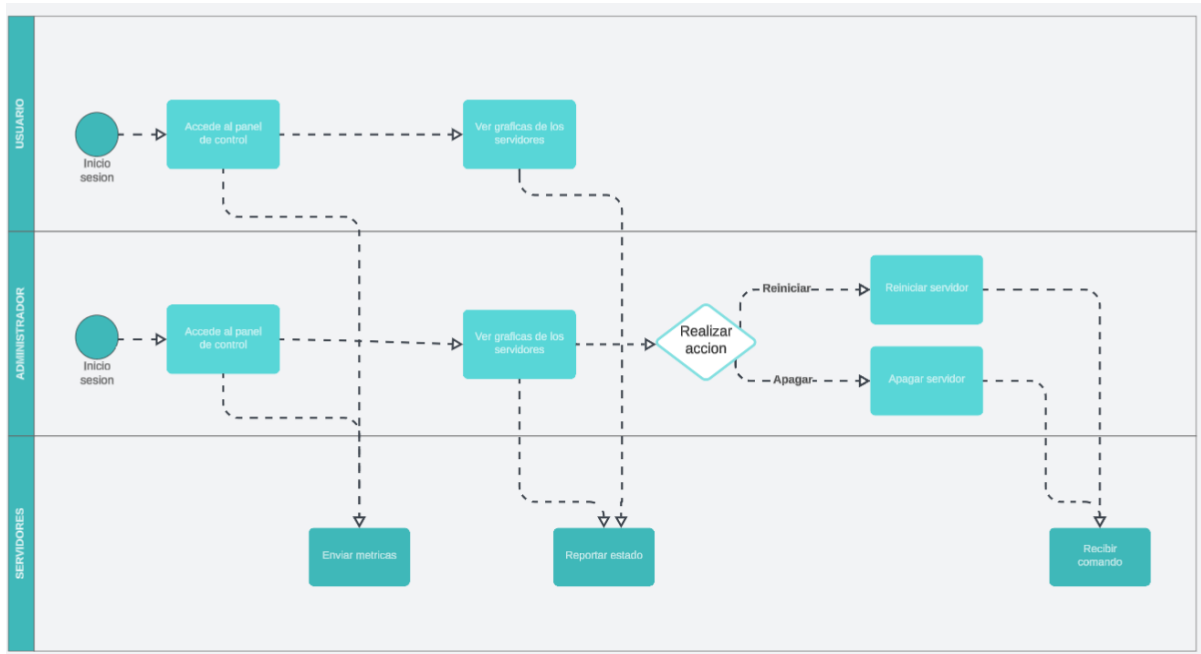


Figura 5: Modelo BPMN.



10. Herramientas a utilizar

Las herramientas a utilizar para este proyecto son:

	Nombre	Descripción
1	Grafana	Plataforma de código abierto que permite crear paneles de control interactivos y dinámicos que muestran métricas de rendimiento en tiempo real a través de gráficos.
2	Prometheus	Sistema de código abierto que permite recopilar y almacenar métricas de los sistemas objetivos, proporciona el lenguaje de consulta PromQL para el análisis de datos.
3	Alertmanager	Herramienta de código abierto que gestiona las alertas generadas por sistemas como Prometheus.
4	Node Exporter	Es un componente de la plataforma prometheus, recopilar métricas del sistema operativo y hardware de un servidor.

Tabla 4: Herramientas a utilizar.

11. Prototipo

Para la pantalla principal se presentará un formulario de inicio de sesión, en el cual según el nombre el sistema abrirá el usuario correspondiente, ya sea de administrador o de usuario.



Figura 6: Pantalla inicial.

Luego en la segunda pantalla se mostrará una pestaña con opciones como inicio, la cual nos llevará a una página de inicio y a la página de los paneles de control, en el final de esta pestaña se puede ver la opción de configuraciones.

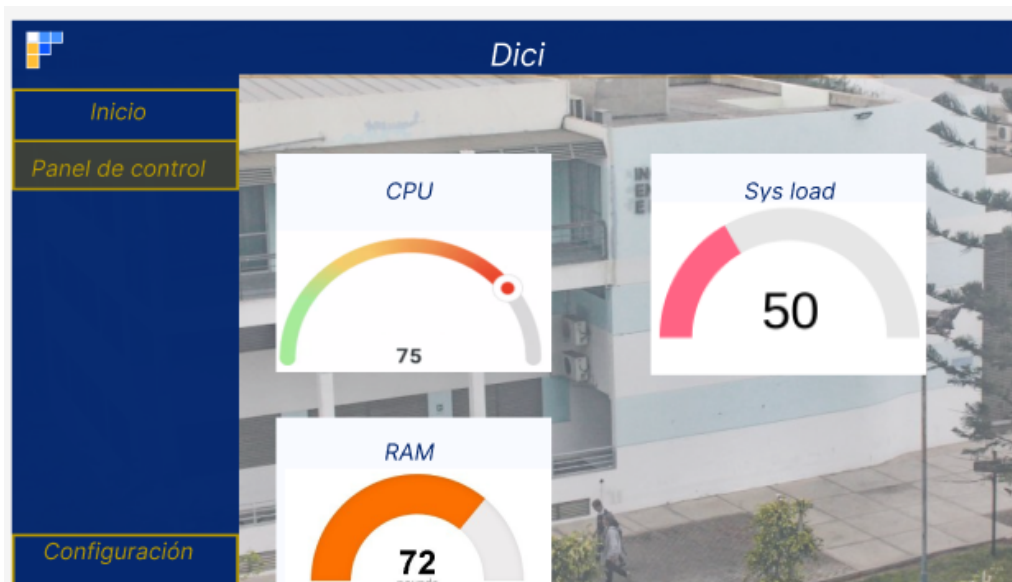


Figura 7: Panel de control.



12. Conclusión

En el presente informe se abordaron los procesos de organización y diseño del “Sistema de administración de un laboratorio de ciberseguridad controlado”, este sistema busca ofrecer al cliente la posibilidad de monitorear varios servidores en tiempo real, optimizando así la gestión y seguridad de la infraestructura, para ello se analizaron diversas herramientas, se elaboró un prototipo y se desarrollaron varios diagramas que facilitaron la comprensión y planificación del sistema, en conjunto, estos elementos permitieron definir una base sólida para las futuras implementaciones y mejoras del proyecto.