



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de monitoreo y control de invernadero
GRUPO:	4B

FECHA DE SESIÓN: 30/09/2025	ASISTENTES: • Denis Condori • Alex Muñoz • Alonso Kalise • Kary Tudela	
DESARROLLO	• Estudio de software unity para la realización de maqueta de realidad mixta. • Desarrollo de bosquejo de maqueta. • Establecer el posible alcance del proyecto. • Inicio modelado de maqueta en blender	
SUGERENCIAS	• Investigar posibles diseños para la maqueta en realidad mixta. • Investigar funcionamiento de Meta Quest 3	
CUESTIONES A RESOLVER	• ¿Qué sensores incluirá el proyecto?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	07/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	• Continuar desarrollo maqueta (Responsable: Tudela, Muñoz) • Programación de maqueta en unity (Responsable: Kalise, Condori)
	TEMAS A TRATAR	• Realizar modelado de la maqueta.