



SISTEMA DE GESTIÓN EVENTOS DEPORTIVOS

**INTEGRANTES: DANIEL ALDAY
DIEGO HONORES**

**CURSO: PROYECTO IV
EMPRESA: MUNICIPALIDAD DE ARICA
PROFESOR: DIEGO ARACENA PIZARRO**

INTRODUCCIÓN

El Departamento de Deportes y Recreación de la Municipalidad de Arica es fundamental en la promoción del deporte y la actividad física, diseñando e implementando programas y eventos para la participación ciudadana y el alto rendimiento. Actualmente, para mejorar la organización y distribución de eventos, se busca la digitalización de los Recintos Deportivos. Este proyecto creará un sistema de gestión que facilitará la planificación y ejecución de las actividades deportivas.



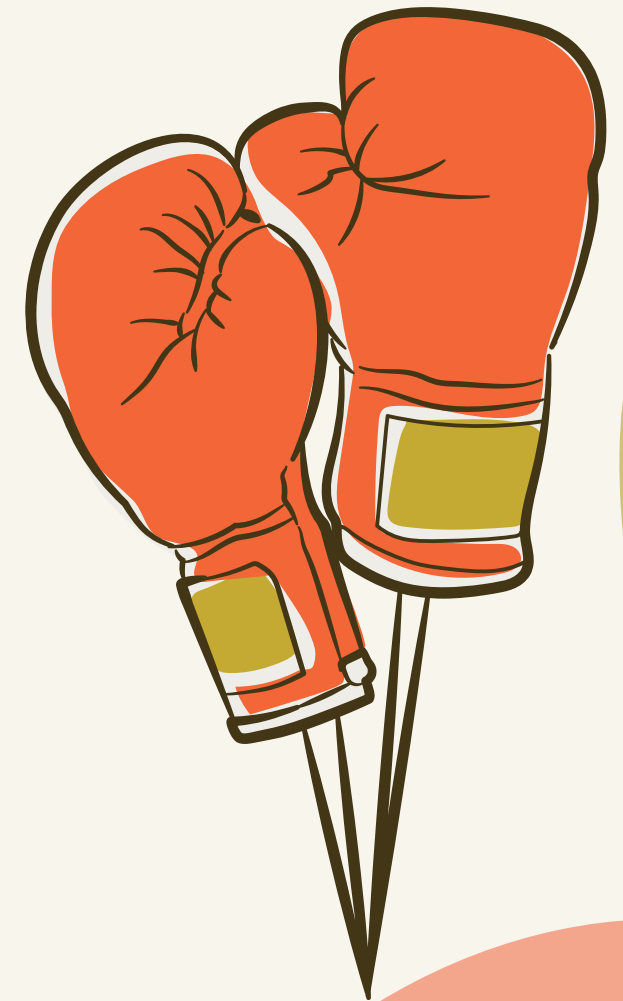
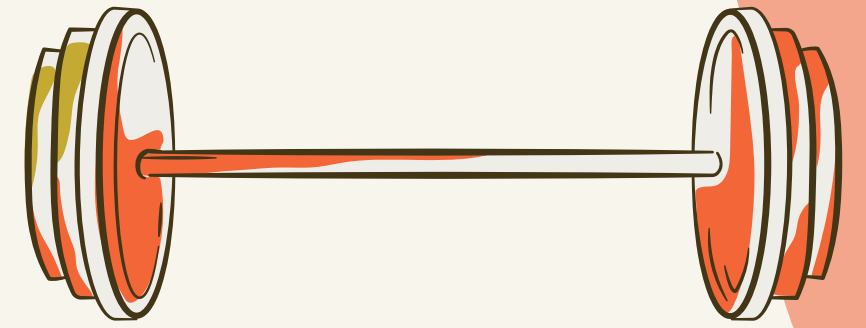


PROBLEMA

El proceso de gestión de eventos del Departamento de Deportes y Recreación es ineficiente debido a la gestión manual y no centralizada de solicitudes, causando demoras, falta de trazabilidad y dificultad para el monitoreo y la evaluación. Esto, junto a la ausencia de herramientas de registro y notificación rápida, genera desinformación y limita el análisis, haciendo urgente una solución tecnológica integral para optimizar todos los procesos y la comunicación.

SOLUCION

Se propone el diseño de un sistema centralizado para la gestión de recintos y eventos, incluyendo una aplicación móvil para que los usuarios puedan consultarlos y registrar su asistencia. Esta plataforma busca automatizar el registro, control de asistencia y proporcionar una interfaz intuitiva con información actualizada en tiempo real.



OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un Sistema De Gestión para el Deporte y Recreación de la Municipalidad de Arica ,que permita digitalizar la administración de recintos y actividades.



OBJETIVOS ESPECIFICO

Diseñar e implementar un módulo de gestión de eventos y recintos que permita al administrador crear, modificar o eliminar actividades y asignar encargados responsables.

Incorporar funcionalidades para los encargados de eventos, permitiendo aprobar inscripciones, registrar asistencia y finalizar actividades de forma controlada.

Desarrollar un sistema de inscripción en línea para los usuarios, accesible desde aplicación móvil, que simplifique la participación en talleres, canchas y programas recreativos.

Implementar un módulo de reportes y estadísticas que entregue información sobre el uso de recintos, niveles de asistencia y participación histórica.

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

FUNCIONALES

ID	Requerimiento	Prioridad
RF00	El sistema deberá permitir al administrador gestionar (agregar, modificar o eliminar) un evento/actividad.	Esencial
RF01	El sistema deberá permitir al administrador gestionar (agregar, modificar o eliminar) un recinto donde se realizan actividades.	Esencial
RF02	El sistema deberá mostrar al administrador estadísticas respecto al uso de las canchas o recintos.	Alto
RF03	El sistema deberá permitir al administrador listar todos los eventos/actividades.	Alto
RF04	El sistema deberá permitir al administrador filtrar por alguna característica los eventos/actividades.	Medio

FUNCIONALES

RF10	El sistema deberá permitir al usuario inscribirse a alguna actividad o evento disponible.	Esencial
RF11	El sistema deberá notificar a los participantes de un evento, si algún aspecto de este se modifica	Medio
RF12	El sistema deberá listar todos los eventos por orden de ocurrencia.	Bajo
RF13	El sistema deberá permitir al usuario eliminar su inscripción a alguna actividad o evento mientras esté disponible.	Bajo
RF14	El sistema deberá permitir al usuario ver listado a las actividades o talleres que ha asistido	Medio
RF15	El sistema deberá permitir al usuario crear un perfil con sus datos personales.	Alto
RF16	El sistema deberá permitir al usuario registrarse en el sistema.	Medio

FUNCIONALES

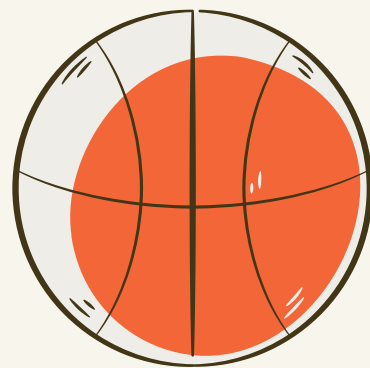
RF20	El sistema deberá permitir al encargado del evento ver los eventos que va a realizar.	Esencial
RF21	El sistema deberá permitir al encargado ver los eventos que ha realizado.	Medio
RF22	El sistema deberá permitir al encargado marcar como presente a los asistentes del evento.	Esencial
RF23	El sistema deberá permitir al encargado registrarse en el sistema.	Esencial
RF24	El sistema deberá permitir al encargado terminar el evento cuando esto suceda.	Medio

NO FUNCIONALES

ID	Requerimiento
RNF0	El sistema debe soportar alto tráfico por peticiones para reservar o asistencia.
RNF1	El sistema de inscripción debe ser una aplicación móvil.
RNF2	El sistema debe entregar la última información que se haya modificado.
RNF3	El sistema debe ser fácil de entender y de fácil acceso.
RNF4	El sistema debe responder de manera fluida y correcta al realizar peticiones o enviar respuestas.
RNF5	El sistema debe notificar correctamente a todos los participantes de alguna modificación de un o varios eventos.
RNF6	El sistema debe ser capaz de desplegar el servidor en otros sistemas.



METODOLOGIA DE TRABAJO



MOCK UPS





ARICA
MUNICIPALIDAD



 **Eventos**

 **Estadísticas
eventos**

 **Historial
eventos**

 **Crear
eventos**

Crear evento

 **Título**

 **Descripción**

 **Recinto**

-- Selección recinto

 **Capacidad máxima**



Subir foto

Guardar

Salir



Eventos disponibles



Plan masiva de natacion



Piscina olimpica

15/09/20 - 13:00



Campeonato voleibol



Epicentro 1

14/09/20 - 13:00

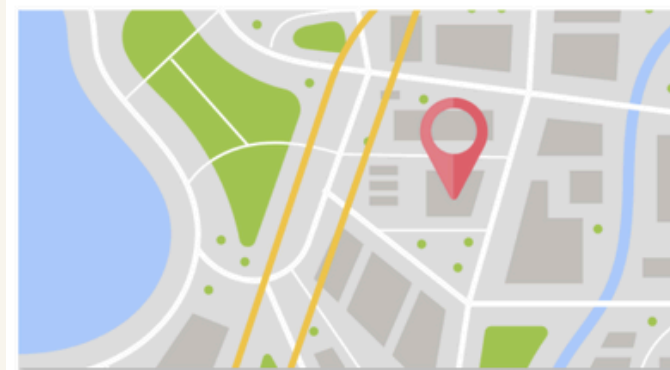


Plan masiva de natacion

Piscina olimpica

DESCRIPCION DEL EVENTO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce eu tempus metus. Vestibulum commodo sapien in nulla rutrum, quis cursus turpis pharetra. Nullam nulla diam, congue vestibulum ornare et, iaculis nec lorem. Phasellus placerat nisi commodo, fringilla arcu nec, molestie arcu. Donec vulputate justo quam, sed pharetra ex vestibulum id. Aenean et urna mi. Nam ullamcorper diam at tincidunt Dies.



Encargado

Inscribir



ARICA
MUNICIPALIDAD



 **Eventos**

 **Estadísticas
eventos**

 **Historial
eventos**

 **Crear
eventos**

Crear evento

 **Título**

 **Descripción**

 **Recinto**

-- Selección recinto

 **Capacidad máxima**

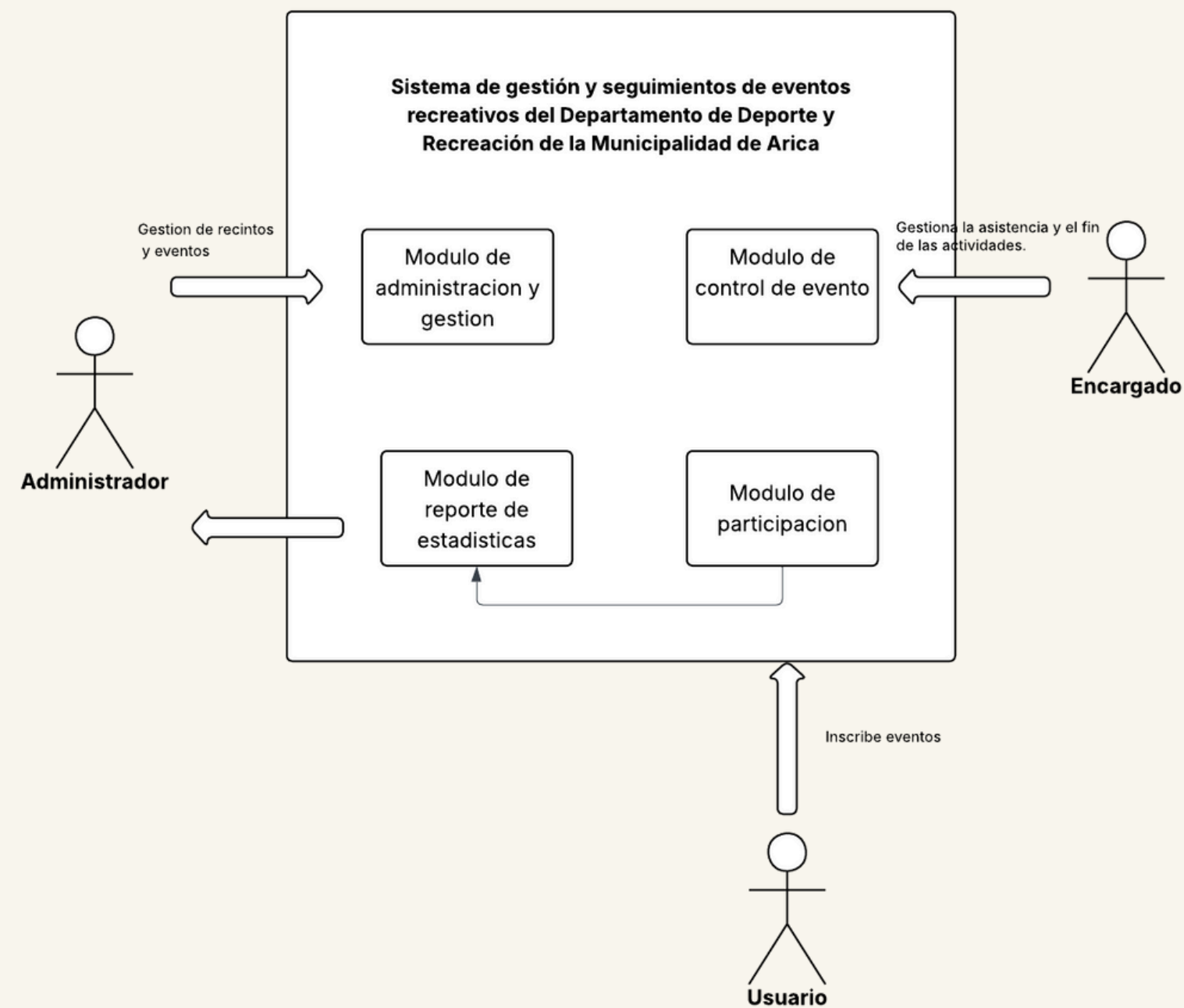


Subir foto

Guardar

Salir

MODELO DE CONTEXTO



CASOS DE USO

Diagrama de caso de uso

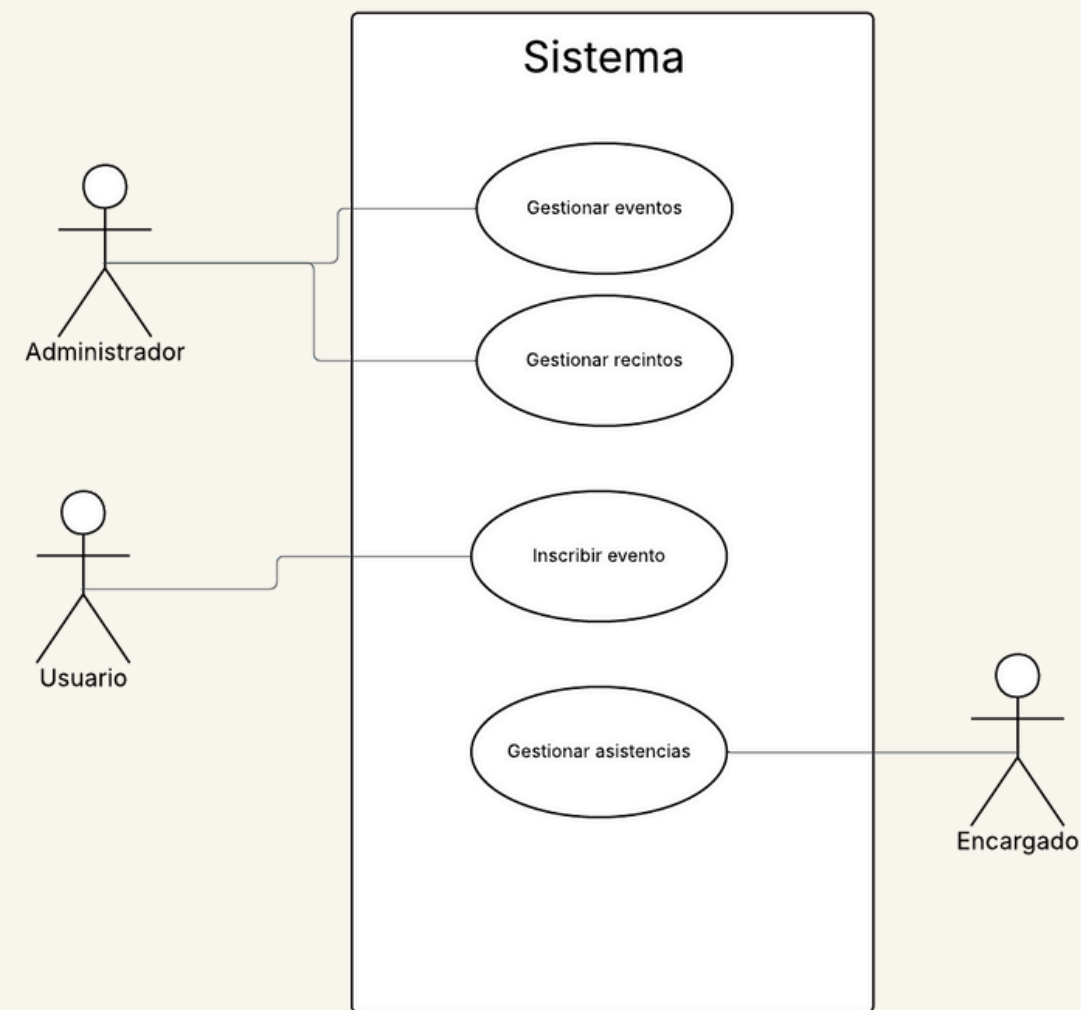
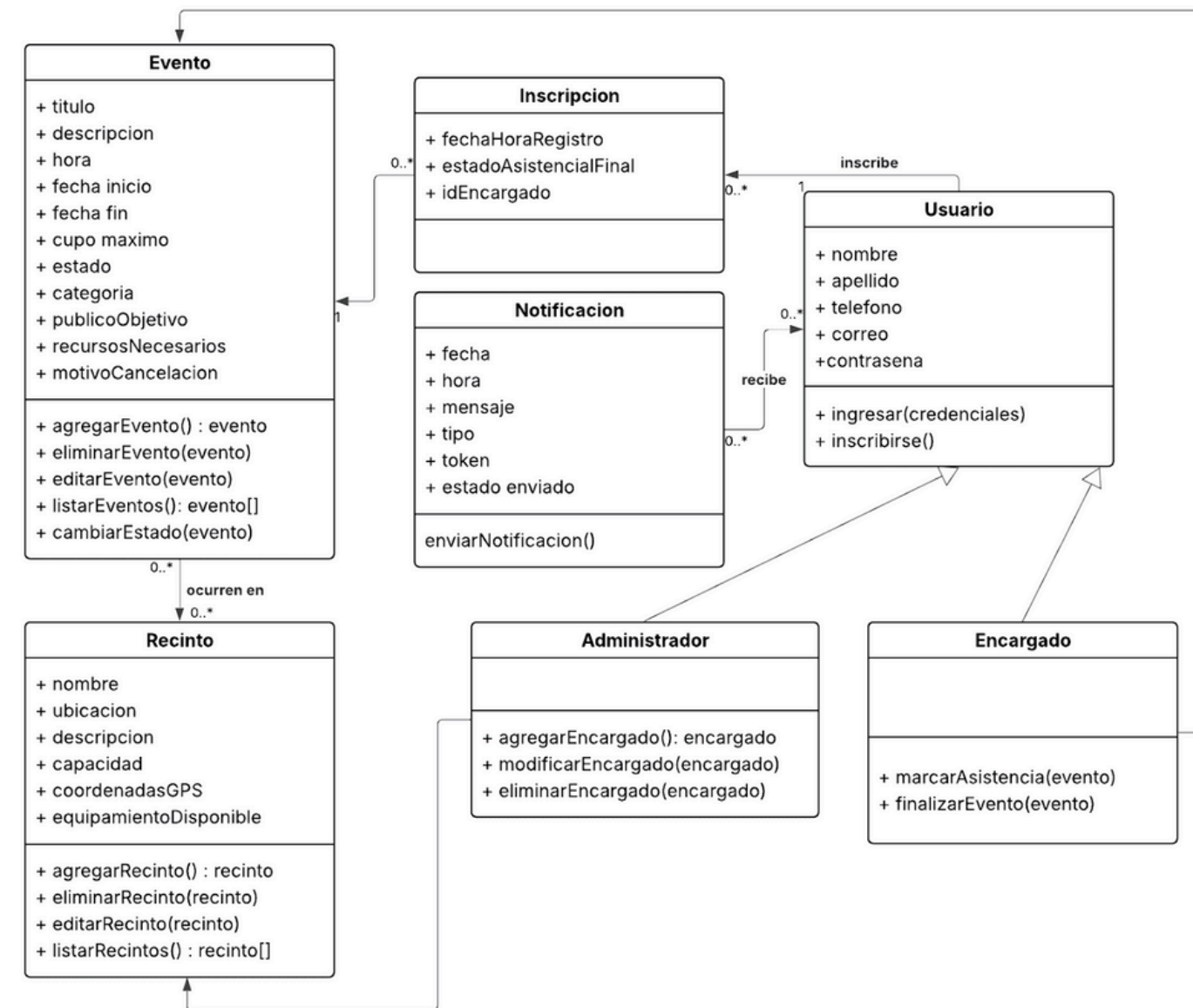
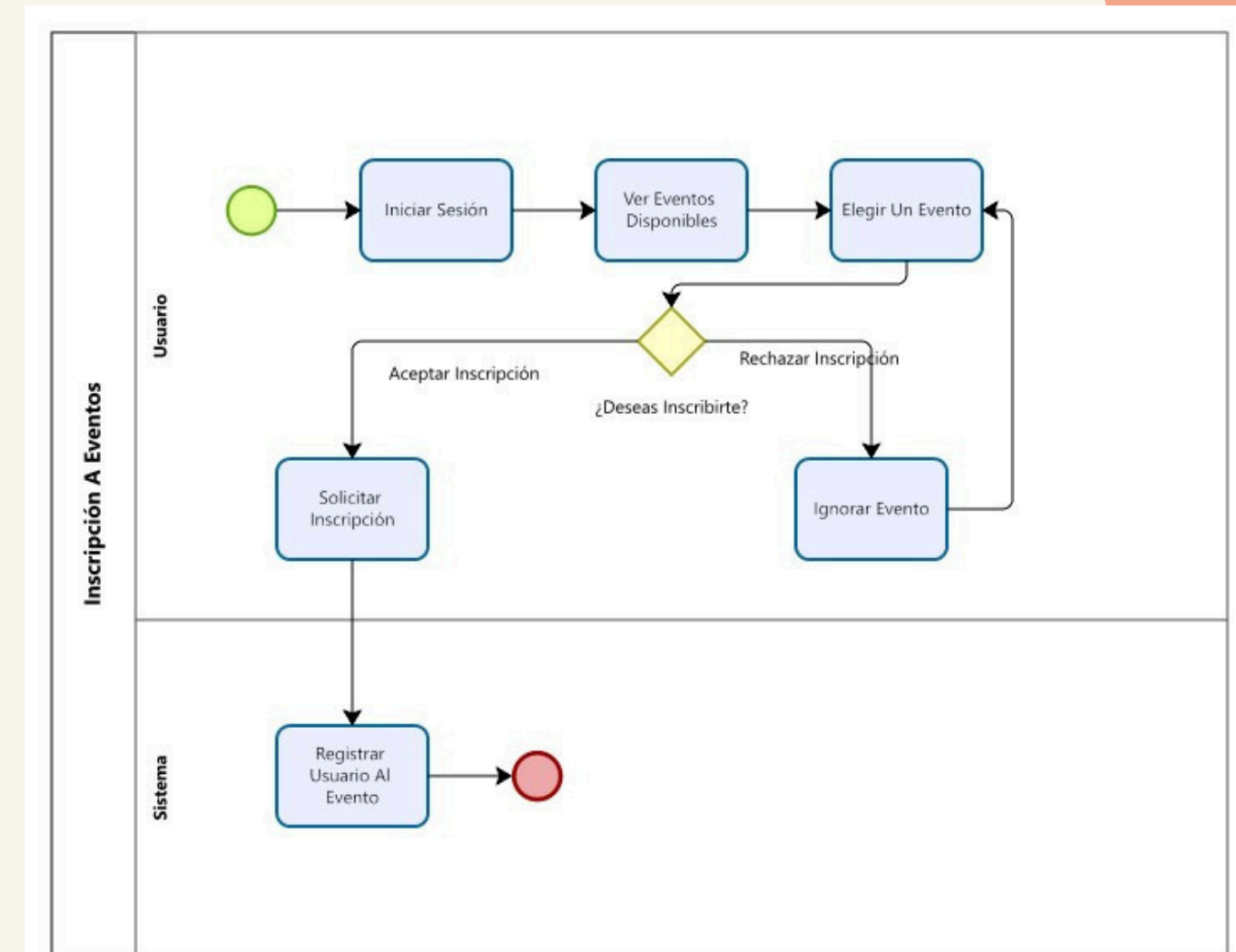
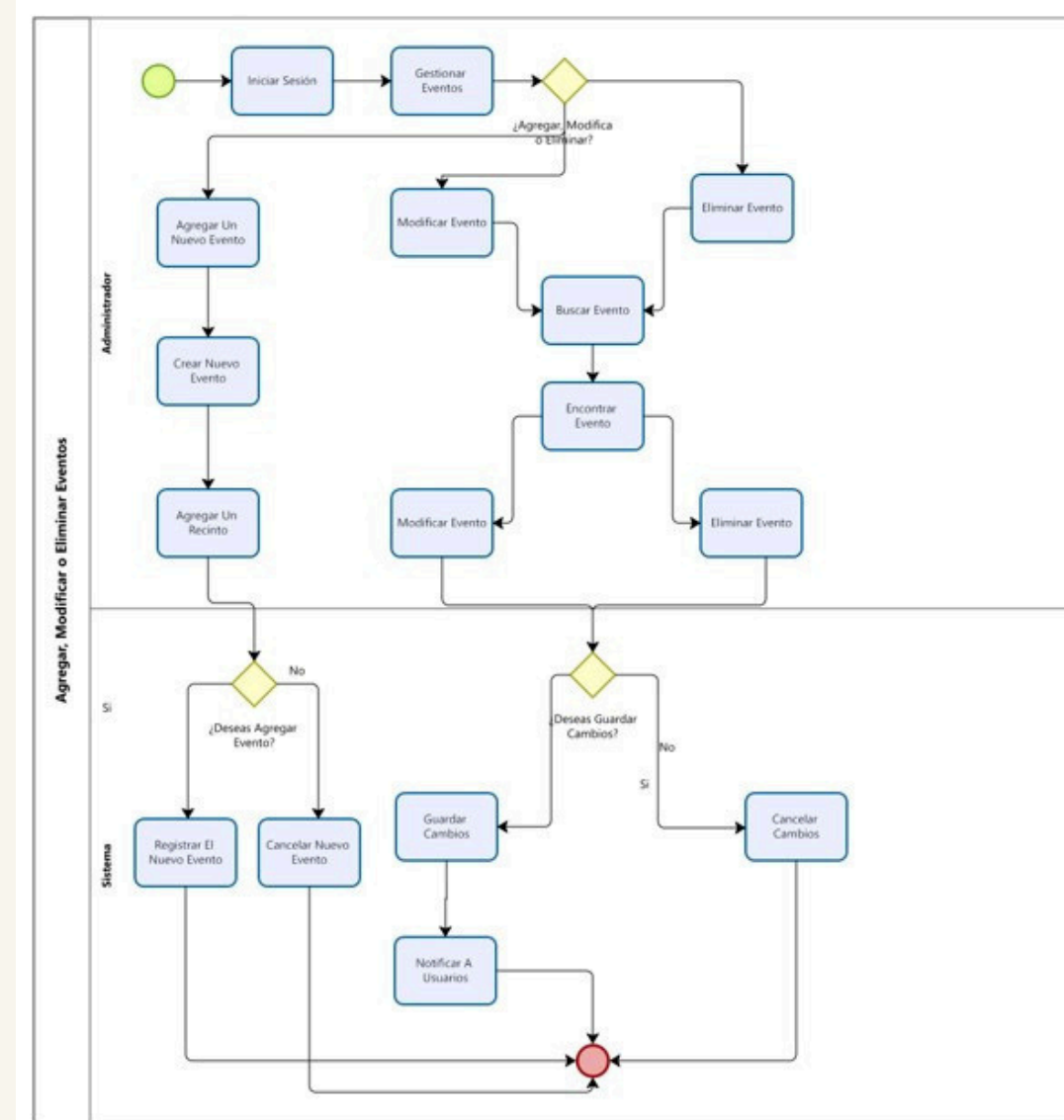
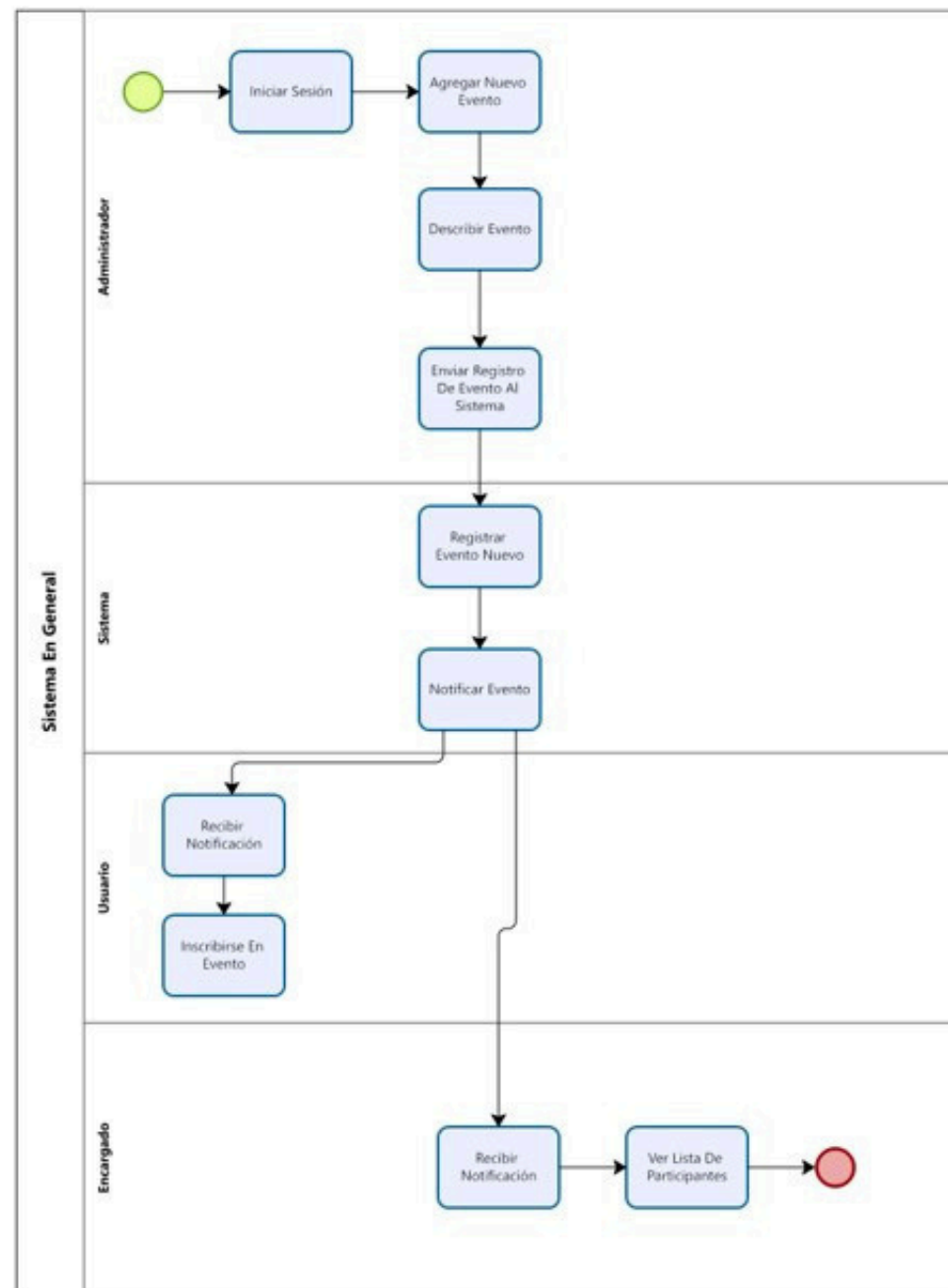


DIAGRAMA DE CLASES

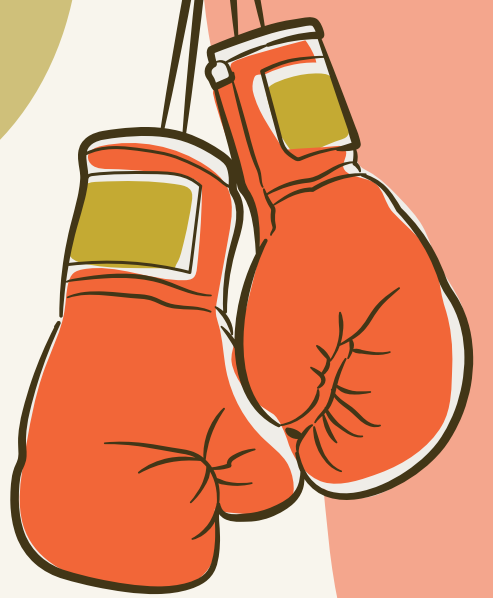
Diagrama de clases



MODELO DE PROCESOS DE NEGOCIO



CONCLUSIÓN



**¡MUCHAS
GRACIAS!**

