



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	A
Nombre del grupo	SP-3
Integrantes	Guillermo Contreras Jhilmár Solares Daniel Flores Ariel Colque Fernanda Tobar
Semana de trabajo N°	4
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
1) Actividad 1: Optimizar código funcional. / Nombre del responsable: Daniel Flores 2) Actividad 2: Comprobación de funcionalidad en Lego Spike. / Nombre del responsable: Guillermo Contreras 3) Actividad 3: Finalizado informe de proyecto. / Nombre del responsable: Jhilmár Solares 4) Actividad 4: Actualización carta Gantt. / Nombre del responsable: Ariel Colque	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
1) Definitivamente la ausencia de uno de nuestros miembros nos ha afectado de manera significativa, se han tenido que modificar tiempos y hemos tenido que centrarnos en otras ideas que otras 2) El hub sigue teniendo bastantes peros cuando intentamos trabajar con él, tanto que por ser muy actualizado como por ser muy diferente a sus soportes, la posibilidad de encontrarle solución puede ser lejana, pero Visual Studio sigue siendo óptimo por el momento (Otra vez).	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
Por desgracia, estamos teniendo muchas circunstancias con cual será el método con que el robot se va a mover, directamente el Lego está bien construido, soporta movimiento y es capaz de sostener cosas, el problema viene con lo mencionado anteriormente, la aplicación de Lego Spike oficial no cumple con los requerimientos para soportarlo (No acepta librerías externas), mindstorm fue discontinuado y un hub prime es muy avanzado para usar su soporte y la solución óptima es pybricks y aun con ello, nuestro avance es lento.	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
1) Actividad 1: Encontrar soporte. / Guillermo Contreras / He estado investigando y probando a mano dura que aplicaciones son las mejores para intentar trabajar con el hub, es por ello que definitivamente la siguiente semana, es elegir de una vez con que vamos a trabajar. 2) Actividad 2: Creación de ppt. / Jhilmár Solares / Para evitar problemas futuros y optimizar el tiempo que tenemos, hemos decidido que una parte del equipo formará la presentación que viene en unos días, así para luego entre todos seguir mejorando la garra Lego.	