**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | THE RUBIK’S STORM PROYECT |
| GRUPO: | 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **25/10/2018** | **ASISTENTES**:  Axl Bravo A.  Scarlet Gavia M.  Jeremy Gaete S.  Sebastian Zuñiga R. | |
| **DESARROLLO** | 1. Presentación del avance de proyecto. 2. Crear la notación del cubo Rubik en Python. 3. Corregir los errores del informe II. | |
| **SUGERENCIAS** | Preguntar cada duda surgida. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Múltiples errores en el informe. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 30/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Finalizar la corrección del informe.   **RESPONSABLE/S: Sebastian Zuñiga.**   1. Estudiar librerías para interfaz gráfica en Python. **RESPONSABLE/S: Jeremy Gaete.** 2. Finalizar el traspaso de la notación del cubo Rubik a Python.  **RESPONSABLE/S: Axl Bravo.** |
|  | **TEMAS A TRATAR** | Aplicación para controlar el EV3. |