



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Cámara detectora de Incendios
GRUPO:	B-1

FECHA DE SESIÓN: 02/10/2025	ASISTENTES: - Alvaro Lovera - Martin Castillo - Isaac Contreras	
DESARROLLO	• Nuestro próximo avance se centra en capacitarnos para ocupar las herramientas de modelado. • Ya nos familiarizamos con el Meta quest 3. • Nuestra mayor dificultad es poder manejar unity para nuestros propósitos, es una herramienta bastante compleja a primera vista.	
SUGERENCIAS	• Necesitamos apresurar nuestro aprendizaje sobre el desarrollo para realidad virtual.	
CUESTIONES POR RESOLVER	• ¿Como será la etapa final de la maqueta?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	07/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	Investigar y desarrollar en unity. (Encargado: Alvaro Lovera y Isaac contreras) • Diseñar y modelar la maqueta del proyecto. (responsable: Martin Castillo)
	TEMAS A TRATAR	• Definir la solución tecnológica para el sistema de detección de incendio. • Realizar modelado de la maqueta.