**BITÁCORA 02**

| CURSO: | Proyecto II |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Semáforo de tráfico inteligente |
| INTEGRANTES: | Tiara Canepa  Tomás Carvajal  Fernando Garrido |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **02-10-2025** | **ASISTENTES**: Tiara Canepa, Tomás Carvajal, Fernando Garrido | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | * Conexión del Meta Quest 3 al computador * Avance del diseño de la maqueta digital en Unity * Instalación y setup del editor de Unity * Familiarización con el entorno de desarrollo * Pruebas de conexión con el Meta Quest 3 | |
| **SUGERENCIAS** | * Búsqueda de documentación para inicializar el proyecto en VR * Búsqueda de documentación de Meta Quest 3 y Unity | |
| **TEMAS A RESOLVER** | * Instalación de Unity * Conexión computador-Meta Quest 3 | |
| **META O SPRINT** | * Lograr la conexión con el dispositivo Meta Quest | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09-10-2025 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * Realización de la bitácora (Tiara) * Prueba del proyecto en otro computador (Fernando) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Finalización del diseño en Unity * Transmisión de la maqueta al casco * Presentación de la maqueta |