**BITÁCORA 02**

| CURSO: | Proyecto II |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Semáforo de tráfico inteligente |
| INTEGRANTES: | Tiara CanepaTomás CarvajalFernando Garrido |

| **FECHA DE SESIÓN:****02-10-2025** | **ASISTENTES**: Tiara Canepa, Tomás Carvajal, Fernando Garrido |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | * Conexión del Meta Quest 3 al computador
* Avance del diseño de la maqueta digital en Unity
* Instalación y setup del editor de Unity
* Familiarización con el entorno de desarrollo
* Pruebas de conexión con el Meta Quest 3
 |
| **SUGERENCIAS** | * Búsqueda de documentación para inicializar el proyecto en VR
* Búsqueda de documentación de Meta Quest 3 y Unity
 |
| **TEMAS A RESOLVER** | * Instalación de Unity
* Conexión computador-Meta Quest 3
 |
| **META O SPRINT** | * Lograr la conexión con el dispositivo Meta Quest
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09-10-2025 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * Realización de la bitácora (Tiara)
* Prueba del proyecto en otro computador (Fernando)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Finalización del diseño en Unity
* Transmisión de la maqueta al casco
* Presentación de la maqueta
 |