



BITÁCORA DE AVANCE 3

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Inhibidor de ruidos molestos
JEFE DE PROYECTO:	Iván Collao
INTEGRANTES:	Iván Collao; Sebastián Eyraud; Guillermo Pino; Giorgio Rojas.

<http://pomerape.uta.cl/redmine/projects/grupo-3a-2025>

FECHA DE SESIÓN	Semana 3 (6 al 12 octubre del 2025).	
ASISTENTES	Iván Collao; Sebastián Eyraud; Guillermo Pino; Giorgio Rojas.	
DESARROLLO	Para implementar la maqueta, se realizó la exportación de los archivos GLTF (.glb) desde Tinkercad y Blender: persona-parlante.glb, casa-persona.glb e inhibidor.glb. Los archivos fueron modelados correctamente en Godot Engine tras su exportación. Para establecer la conexión entre las gafas Meta Quest 3 y el computador, se utilizó la herramienta ALVR. Finalmente se llevó a cabo la presentación de la maqueta en el transcurso de clases.	
SUGERENCIA	Priorizar el tiempo para terminar el modelo de la maqueta 3D.	
TEMAS A RESOLVER	Escalado de los modelos 3D, para nuestro caso, el tamaño de la casa (casa-persona.glb)	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	14 de octubre de 2025.
	TAREAS Y RESPONSABLES	Desarrollo del proyecto utilizando la Raspberry Pi y sensores. (responsables: todo el equipo). Tener en cuenta los sensores que se utilizaran además de contar con una tarjeta de memoria para la Raspberry Pi. (responsables: Giorgio Rojas y Iván Collao). Trabajar en el primer informe, la bitácora semanal y la documentación correspondiente. (responsables: Guillermo Pino).
	TEMAS A TRATAR	Interacción con Raspberry Pi para el desarrollo del proyecto.