



BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	B
Nombre del grupo	SP-11
Integrantes	Juan-Daniel Castillo Javier Echeverria Alexander Pinto José Terrazas
Semana de trabajo N°	3
1) Trabajo realizado durante la última semana: Desarrollo del informe y añadir tareas a la carta Gantt. Codificar la garra con el software actualizado. Pruebas de funcionamiento tanto de la estructura como del código.	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones: Problemas de conexión a internet para actualizar el software del robot: Actualizar el software en un computador y reservarlo durante todo el semestre. Problemas de rearmado y unión de las partes: Separar y revisar las partes para encontrar que está generando el problema en el funcionamiento. Dificultad para coordinar el movimiento de las partes del robot: Experimentar con el código e infraestructura.	
1. Actividad: Documentación: Informe inicial / Juan-Daniel Castillo :Completar el encabezado 1 por completo 2. Actividad: Software inicial: Actualizar software de Lego / / Javier Echeverria : Cambiar la versión del software de lego e instalar Lego mindstorm. 3. Actividad Prototipo del robot: Revisión y corrección de errores / Alexander Pinto-Jose Terrazas : Revisar y corregir que está provocando problemas en el funcionamiento del robot al momento de unir la garra con la base. 4. Actividad: Pruebas iniciales: Pruebas de funcionamiento / Grupo: Probar el funcionamiento del prototipo con cada motor.	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
No, no avanzamos según lo planeado porque tuvimos problemas con la infraestructura en el rearmado de la garra y nos demoramos mucho tiempo actualizando el software de Lego debido a problemas de conexión.	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
1. Actividad: Documentación: Informe inicial / Juan-Daniel Castillo: Terminar el informe, actualizar fechas y progreso en carta Gantt. 2. Actividad: Prototipo del robot: Construcción ruedas / Alexander Pinto - Jose terrazas: Construir estructura para añadir ruedas al robot. 3. Actividad: Software inicial: Codificación movimiento de la garra / Javier Echeverria : Utilizar el nuevo software para incluir controladores externos y continuar con el desarrollo..	



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA
