



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	B
Nombre del grupo	SP-x 8
Integrantes	Pablo Andia López Martin Acevedo Tudela Felipe Díaz Araos Edynson Tola Fernandez Jose Yampara Yampara
Semana de trabajo N°	3
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
1.- Realización de la bitácora 3: Edynson Tola Se detallaron las tareas realizadas en la semana, comprobando y revisando el desarrollo de las tareas realizadas. 2.- Implementación de la interfaz de App inventor: José Yampara Se empezó la implementación de un framework que reconozca las instrucciones del código hecho en Pybrick 3.- Rediseño de la estructura de programación: Pablo Andia Se trató de optimizar el código fuente del auto, usando Pybrick. 4.- Cambios en la estructura del auto: Martin Acevedo Se buscó referencias en guías y en otros ejemplos del Lego Spike Prime, para así poder encontrar mejorar su eficiencia en su recorrido. 5.- Avance del informe: Felipe Diaz, Edynson Tola Se comenzó el desarrollo del informe. Se evaluó el avance del proyecto hasta la fecha; teniendo en cuenta: desarrollo de las bitácoras, desarrollo en la programación en Pybricks, implementación de interfaz app inventor y datos sobre las dificultades en el desarrollo de estas actividades. 6.- Avance de la carta gantt: Edynson Tola Se actualizaron los datos de la carta gantt, añadiendo las actividades faltantes y tareas próximas.	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
Problemas al tratar de sincronizar App inventor con Pybricks. Se trató de conectar mediante bluetooth con un plugin, se espera que funcione. Dudas generales respecto a la entrega del informe inicial. Se consultó al profesor encargado y se solucionaron las dudas Problemas con el detector de colores de robot. Se cambió la programación interna del sensor, logrando una mejora en esta.	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
No, los problemas para poder enlazar el app inventor como interfaz de control del Auto complicó bastante el avance del proyecto, sumado a algunas dudas ocasionadas por el Pybrick y su funcionamiento	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
1.- Lograr poder controlar de manera correcta el auto desde la interfaz de app inventor. Jose Yampara. Martin Acevedo.	



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

2.- Realización de la bitácora semana 3: Edynson Tola
Anotar las tareas realizadas en la semana.

3.- Intentar poder controlar el auto por mando de ps4: Pablo Andia, Felipe Diaz
Comenzar la programación en la app de Spike Prime.

3.- Reunión de grupo: Todos
Reunión donde se detallarán los avances y problemas durante la semana.