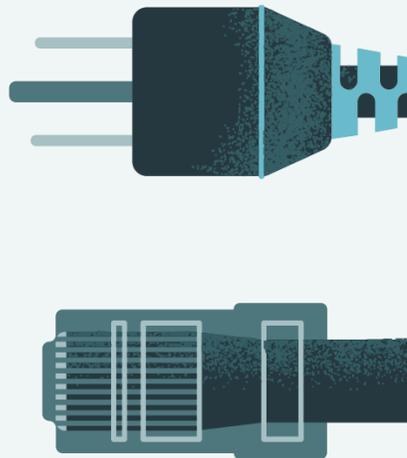


Inhibidor de ruidos molestos

# AVANCE DE PROYECTO II



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
*Universidad del Estado*

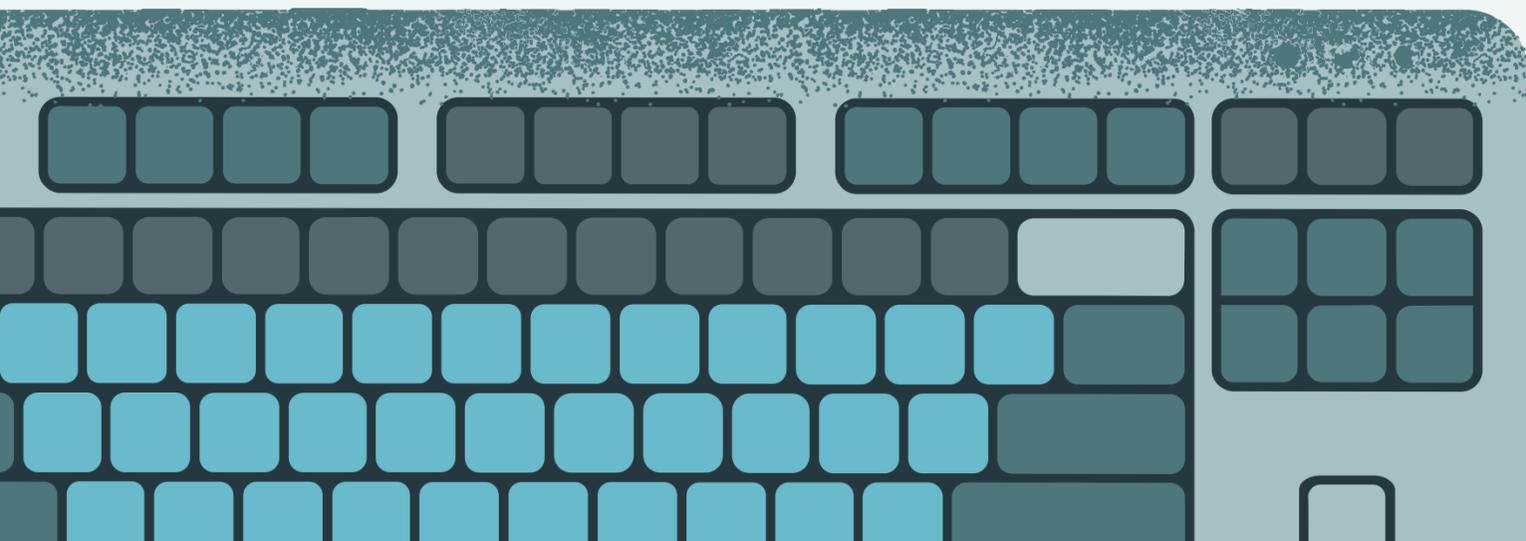


## Integrantes:

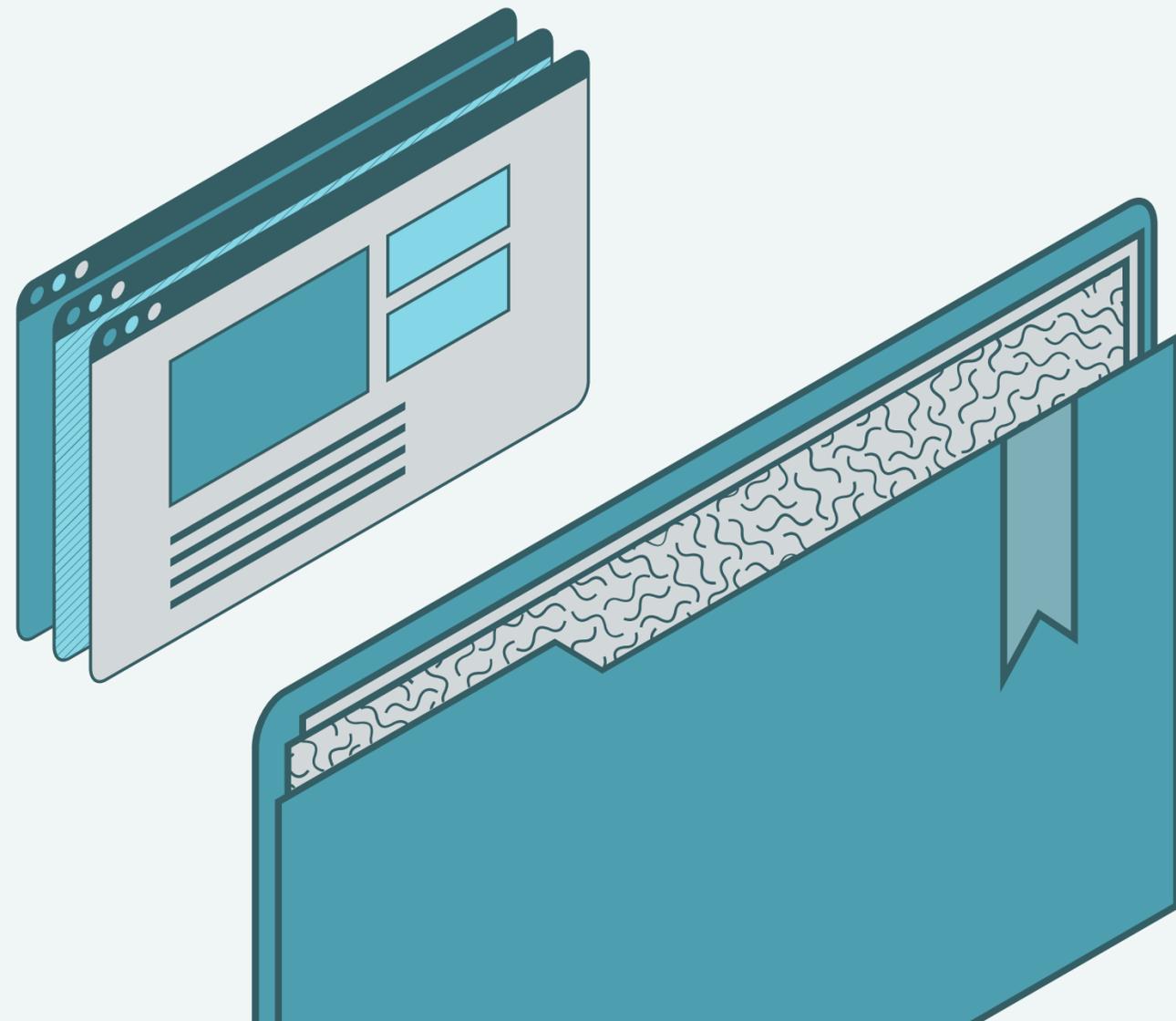
Giorgio Rojas  
Guillermo Pino  
Ivan Collao  
Sebastian Eyraud

## Profesor:

Diego Aracena



# ÍNDICE



---

**01. Introduccion a la problematica**

---

**02. Objetivos**

---

**03. Riesgos**

---

**04. Soluciones**

---

**05. Materiales**

---

**06. Maqueta y modelo 3D**

---

**07. Conclusion**

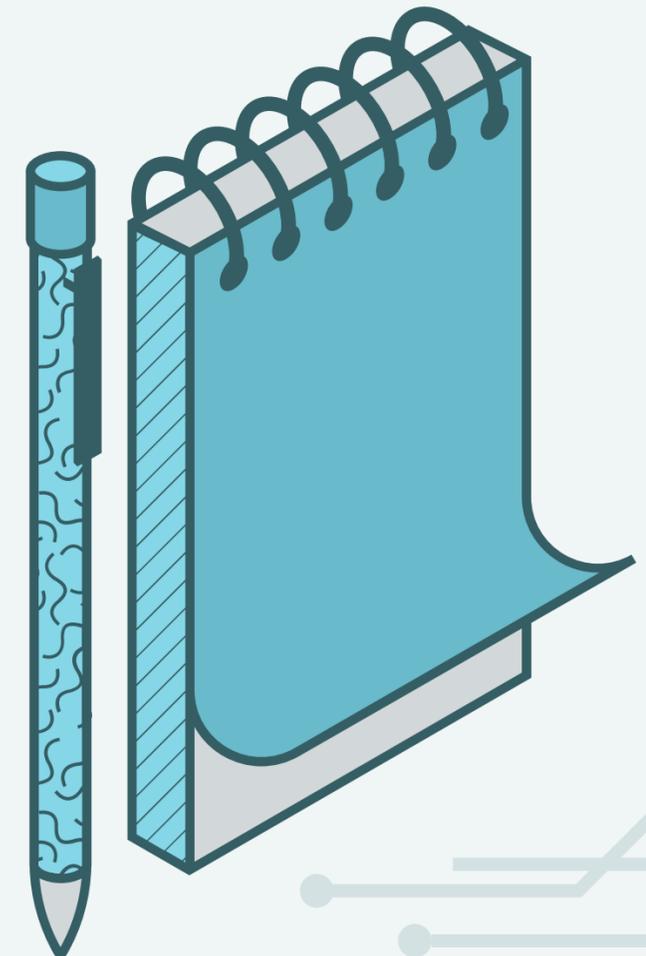
---

**08. Referencias**

---

# INTRODUCCIÓN A LA PROBLEMÁTICA

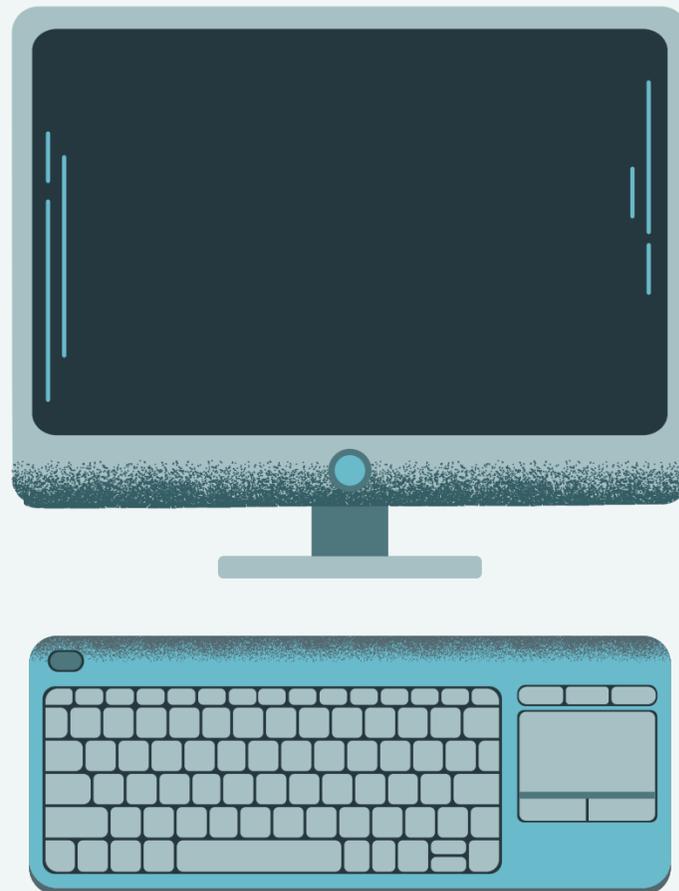
A día de hoy todavía persiste que a altas horas de la noche o en momentos que no corresponde personas utilizan sus parlantes con conexión vía bluetooth a unos volúmenes inapropiados, ocasionando contaminación acústica



# OBJETIVOS

## GENERAL

- Crear un proyecto usando una raspberry pi 3 que permita cortar la conexión bluetooth entre el dispositivo y el usuario



## ESPECIFICOS

- Implementar una programación eficiente en Raspberry Pi.
- Integrar correctamente los sensores de sonido.
- Diseñar y construir una maqueta funcional del dispositivo.

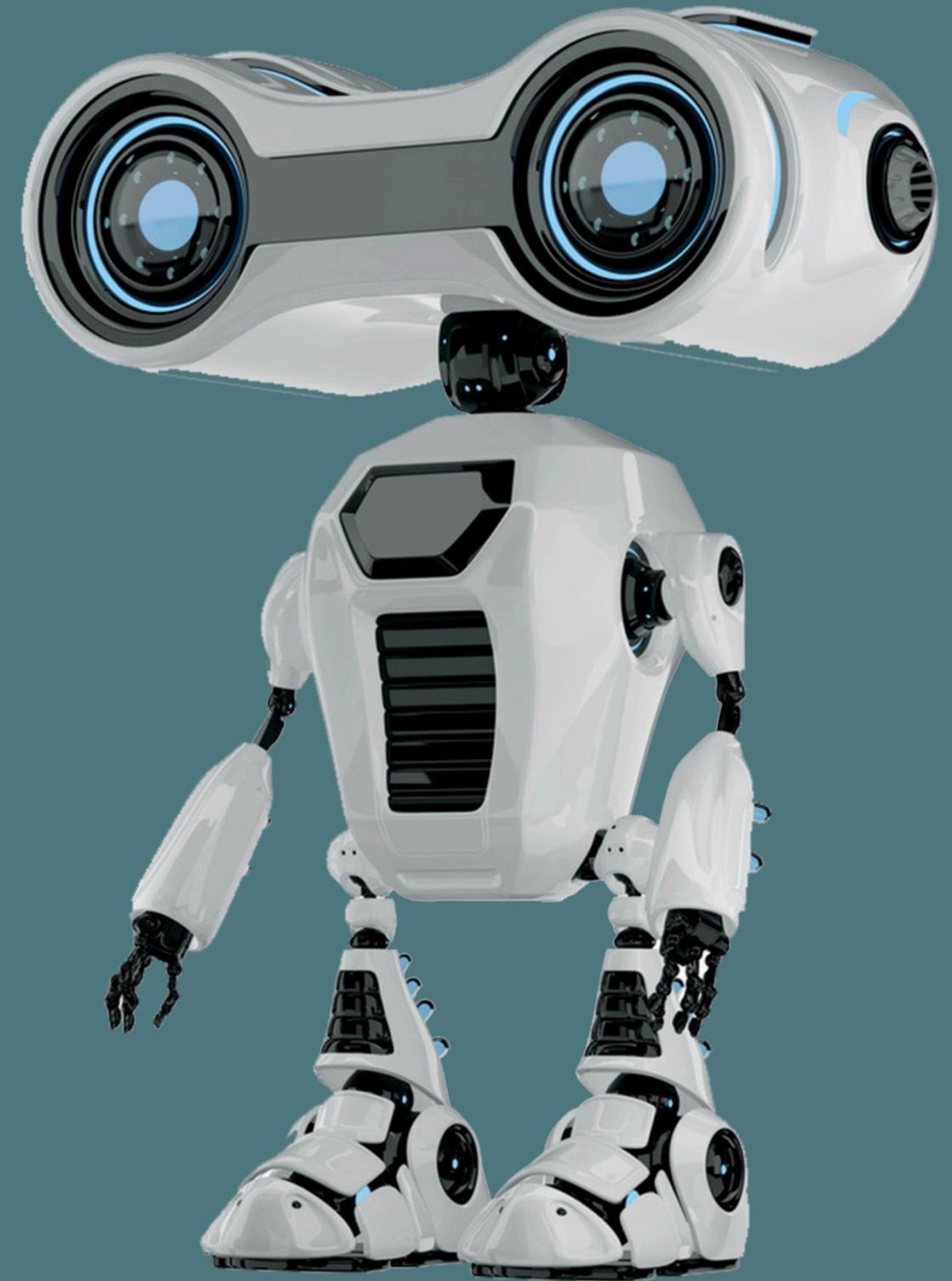


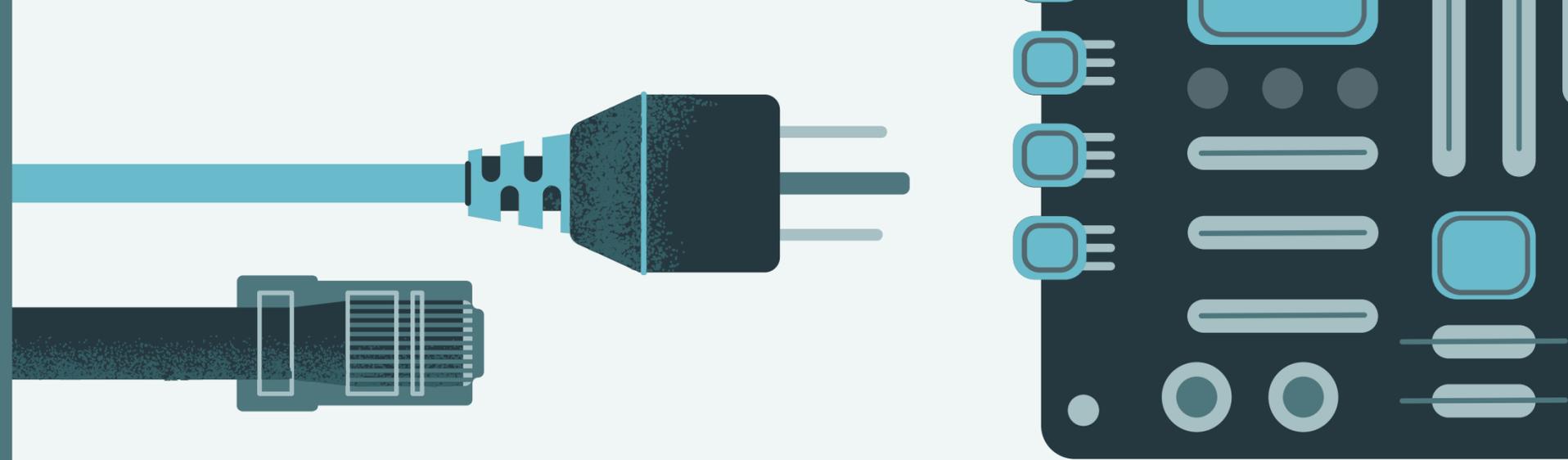
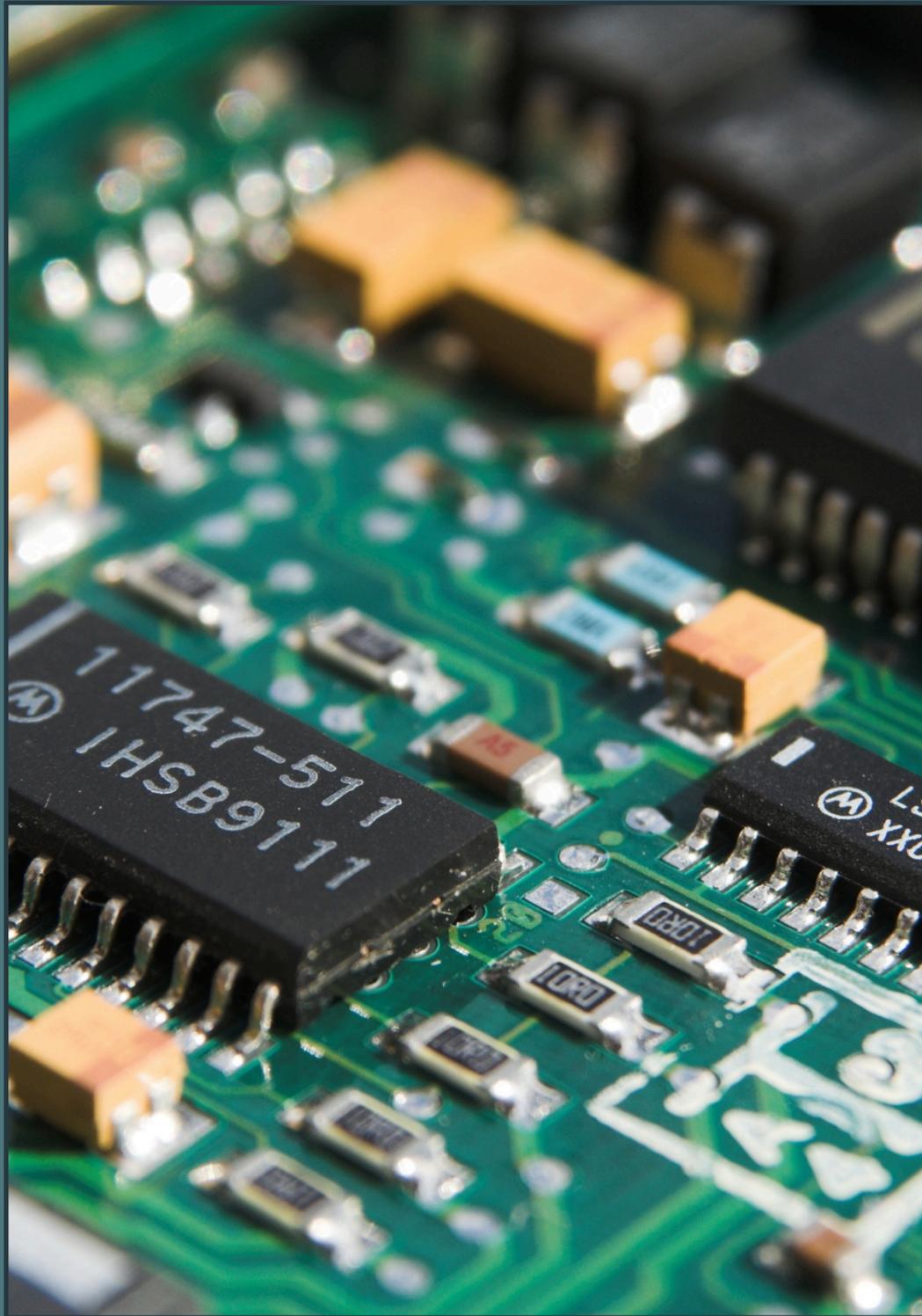
# RIESGOS

- Posibles problemas legales (Dependiendo el territorio)
- Dificultad para conseguir los sensores y/o materiales específicos
- Problemas con la tarjeta microSD
- Errores en el código del proyecto

# SOLUCIONES

- **Interferencia de los ruidos molestos:** mediante el dispositivo inhibidor se emitirán ondas de interferencia entre parlantes conectados vía Bluetooth a teléfonos celulares.
- **Trabajo automatizado:** el dispositivo trabaja mediante sensores IoT los cuales permitirán un trabajo automatizado. Al momento de detectar decibeles sobre el limite establecido actuará interfiriendo y mitigando estos ruidos excesivos.

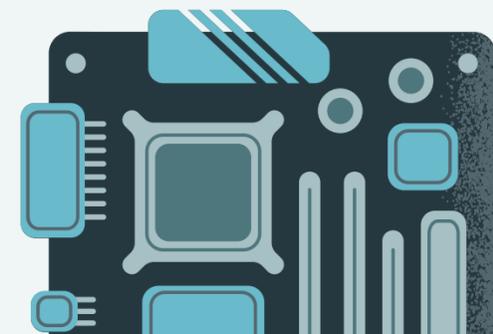
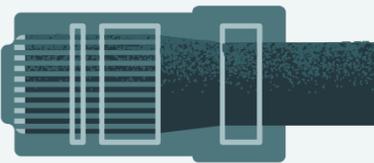
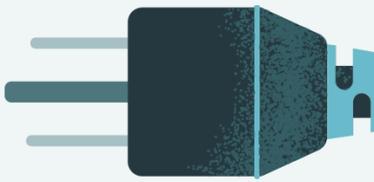




# MATERIALES

- Raspberry Pi 3
- Sensores de sonido
- Antena
- Batería

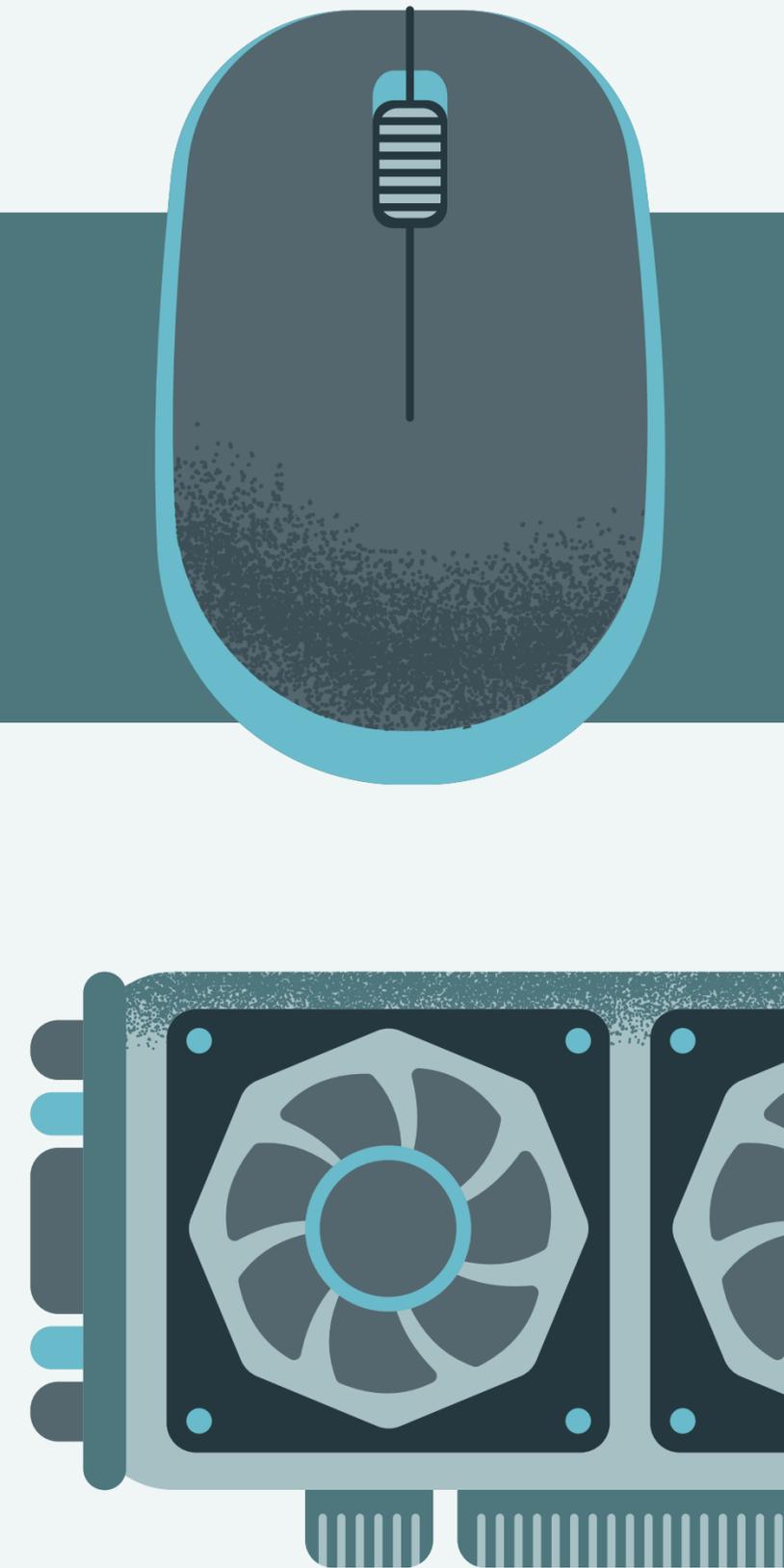
# MAQUETA Y MODELO 3D



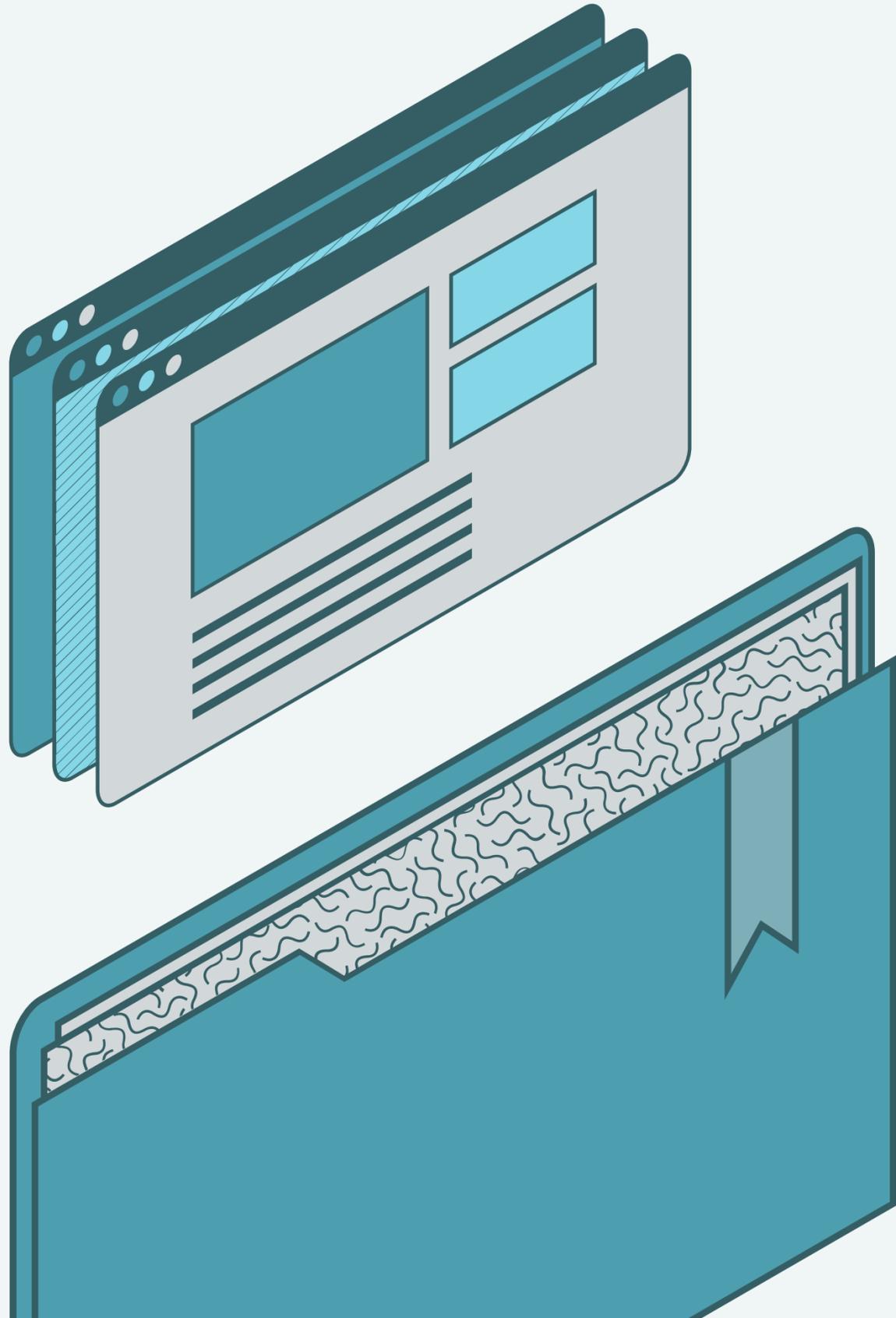


# CONCLUSIÓN

Nuestro proyecto busca dar solución a la problemática de la contaminación acústica mediante un dispositivo que funciona con sensores IoT y una tarjeta Raspberry Pi el cual va a interferir y mitigar los ruidos molestos causados en la población.



# REFERENCIAS



- <https://www.meta.com/us/es/quest/question-3/>
- <https://www.godotengine.org/es/>
- <https://sketchfab.com>

MUCHAS  
GRACIAS

