



BITÁCORA DE AVANCE 3

CURSO:	PROYECTO 2
PROYECTO:	BinRaiders o Basura XP
GRUPO:	1

FECHA DE SESIÓN: 01/10/2025	ASISTENTES: Jhon Alarcón, Andre Guerra, Benjamin Gomez, Nelson Ramirez	
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se realizó el avance para terminar la maqueta 3D en Unity mediante la búsqueda de videos útiles.2. Se experimentó con distintas funciones del Meta Quest 33. Se intentó realizar la conexión del Meta con la maqueta 3D de Unity sin éxito debido a la falta de acceso al modo desarrollador de Meta	
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Buscar una alternativa para poder realizar la conexión de la maqueta sin necesidad del modo desarrollador.	
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Todo funcionara bien una vez se realice la conexión de la maqueta?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	06/10/2025 y 10/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ol style="list-style-type: none">1. Diseño de la maqueta Diseño 3D: Todos2. Tester de Meta: Todos
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Presentacion de la maqueta2. Defensa del proyecto

