



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	PROYECTO 2
PROYECTO:	BinRaiders o Basura XP
GRUPO:	1

FECHA DE SESIÓN: 01/10/2025	ASISTENTES: Jhon Alarcón, Andre Guerra, Benjamin Gomez, Nelson Ramirez	
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Se completó el diseño final de la maqueta 3D, ajustando detalles visuales y estructurales.2. Se investigó el funcionamiento del Meta Quest con Unity, revisando la forma de conexión y uso del visor VR.3. Se evaluó el uso del Raspberry Pi 4, considerando su integración con la maqueta y los sensores del proyecto.	
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Confirmar la compatibilidad entre Unity y Meta Quest.2. Probar la conexión del Raspberry Pi 4 antes de integrarlo.	
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué ajustes requiere Unity para exportar a Meta Quest?2. ¿Cómo se conectará el Raspberry Pi 4 al sistema IoT?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	07/10/2025 y 8/10/2025
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ol style="list-style-type: none">1. Pruebas Unity–Meta Quest : Todos2. Conexión del Raspberry Pi 4 : Todos3. Registro de resultados : Todos
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Resultados de pruebas VR.2. Avance de integración con Raspberry Pi 4.

