



## BITÁCORA DE AVANCE 4

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de automatización de estacionamientos
GRUPO:	x-A

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>01/10/2025</b>	ASISTENTES: Álvaro Guarachi, Ángel Cabezas, Erik Correa, Rafael Nakata	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se revisó la presentación del proyecto MetaQuest VR de los egresados.</li><li>• Se realizó el análisis y estudio del dispositivo MetaQuest 3 VR.</li><li>• Se definieron los mecanismos para modelar el proyecto.</li><li>• Se estableció el enlace entre los lentes y la laptop mediante MetaQuest Link.</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Probar diferentes mecanismos de solución para la integración de los modelos.</li><li>• Importar el modelo a Unity para continuar con las pruebas y simulaciones.</li></ul>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalación de las herramientas necesarias para el desarrollo.</li><li>• Configuración y conexión de los lentes con la laptop.</li></ul>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	08/10/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Equipo de modelado: Terminar el modelo 2D y 3D del entorno.</li><li>• Equipo técnico: Conectar los lentes MetaQuest 3 al entorno de Unity y verificar su funcionamiento.</li></ul>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Revisión de la maqueta de presentación.</li><li>• Solución definitiva de la conexión entre los lentes y la laptop.</li></ul>