**BITÁCORA 3**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 2 |
| PROYECTO: | Salvando a Nemo |
| Jefe de Proyecto: | Cristian Gutiérrez |
| Integrantes: | Cristian Gutiérrez, Dylan Flores, Joaquín Jelves, Cristóbal Hernández |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****01-10-2025** | **ASISTENTES**: Cristian Gutiérrez, Dylan Flores, Joaquín Jelves, Cristóbal Hernández |
| **DESARROLLO** | * Se utilizaron los meta quest con el fin de aprender sus funcionalidades
* Se instaló el software de blender y se estudió para aprender a modelar en 3d.
* Se inició con la maqueta 3d para implementarla en el entorno virtual
 |
| **SUGERENCIAS** | * Investigar más sobre unity para implementar el modelo de la maqueta del acuario 3d y colocarlo en un entorno de realidad virtual
 |
| **TEMAS A RESOLVER** | * ¿Qué versión de blender utilizaremos?
* ¿Cómo implementaremos la maqueta en el entorno virtual?
 |
| **META O SPRINT** | * Elaboración del modelo 3D de la maqueta
 |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 07/10/2025 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * **Configurar** el proyecto en Redmine para el seguimiento de tareas, cargando esta bitácora y las tareas asignadas semanalmente. (Cristian)
* **Realizar** una prueba de importación con un modelo simple para validar el proceso antes de importar el acuario completo. (Dylan)
* **Crear** un proyecto base en Unity y configurar los paquetes necesarios para Realidad Virtual (Cristóbal)
* **Modelar** la estructura principal y el entorno del acuario en Blender. Esto incluye las paredes, el suelo, y los elementos más grandes. (Joaquín)
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. **Revisión de Avances:** Presentación del estado actual de la "Elaboración del modelo 3D de la maqueta"
2. **Definición de Tareas:** Asignación de las próximas tareas y responsables para la importación del modelo y la configuración inicial del proyecto en Unity.
 |