**BITÁCORA 3**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 2 |
| PROYECTO: | Salvando a Nemo |
| Jefe de Proyecto: | Cristian Gutiérrez |
| Integrantes: | Cristian Gutiérrez, Dylan Flores, Joaquín Jelves, Cristóbal Hernández |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **01-10-2025** | **ASISTENTES**:  Cristian Gutiérrez, Dylan Flores, Joaquín Jelves, Cristóbal Hernández | |
| **DESARROLLO** | * Se utilizaron los meta quest con el fin de aprender sus funcionalidades * Se instaló el software de blender y se estudió para aprender a modelar en 3d. * Se inició con la maqueta 3d para implementarla en el entorno virtual | |
| **SUGERENCIAS** | * Investigar más sobre unity para implementar el modelo de la maqueta del acuario 3d y colocarlo en un entorno de realidad virtual | |
| **TEMAS A RESOLVER** | * ¿Qué versión de blender utilizaremos? * ¿Cómo implementaremos la maqueta en el entorno virtual? | |
| **META O SPRINT** | * Elaboración del modelo 3D de la maqueta | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 07/10/2025 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * **Configurar** el proyecto en Redmine para el seguimiento de tareas, cargando esta bitácora y las tareas asignadas semanalmente. (Cristian) * **Realizar** una prueba de importación con un modelo simple para validar el proceso antes de importar el acuario completo. (Dylan) * **Crear** un proyecto base en Unity y configurar los paquetes necesarios para Realidad Virtual (Cristóbal) * **Modelar** la estructura principal y el entorno del acuario en Blender. Esto incluye las paredes, el suelo, y los elementos más grandes. (Joaquín) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. **Revisión de Avances:** Presentación del estado actual de la "Elaboración del modelo 3D de la maqueta" 2. **Definición de Tareas:** Asignación de las próximas tareas y responsables para la importación del modelo y la configuración inicial del proyecto en Unity. |