



BITÁCORA DE AVANCE 2

CURSO	Proyecto 2
PROYECTO	Inhibidor de ruidos molestos
GRUPO	3

<http://pomerape.uta.cl/redmine/projects/grupo-3a-2025>

FECHA DE SESIÓN	Semana del 29 de septiembre al 5 de octubre del 2025.	
ASISTENTES	Iván Collao; Sebastián Eyraud; Guillermo Pino; Giorgio Rojas.	
DESARROLLO	<p>Para el equipo hubo una breve presentación de orientación a Meta Quest y la realidad mixta.</p> <p>Una vez iniciado el desarrollo la maqueta 3D del prototipo apoyado de Unity, Tinkercad y Godot, se implementó la maqueta en las gafas Meta Quest 3 para tener una experiencia con la realidad mixta. También se aprendió a usar aplicaciones de Meta Quest Developer Hub.</p>	
SUGERENCIA	Investigar el uso de los softwares para finalizar el trabajo de la maqueta 3D en las gafas Meta Quest 3.	
CUESTIONES A RESOLVER	Habilitar el modo desarrollador en las gafas Meta Quest, además implementar la maqueta 3D a las gafas Meta Quest 3.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	7 de octubre de 2025.
	TAREAS Y RESPONSABLES	<p>Continuar con el trabajo avanzado hasta la fecha y seguir investigando sobre el uso de Meta Quest 3. (responsables: todo el equipo)</p> <p>Trabajar en la bitácora semanal y la documentación correspondiente. (responsables: Sebastián Eyraud , Guillermo Pino).</p>
	TEMAS A TRATAR	<p>Recrear la maqueta 3D en las gafas Meta Quest 3 para experimentar la realidad mixta.</p> <p>Interacción con Raspberry Pi para el desarrollo del proyecto.</p>