**BITÁCORA N°2**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 2 |
| PROYECTO: | Dispensador automático de comida para mascotas |
| Jefe de Proyecto: | René Ayca |
| Integrantes: | Claudio Carvajal, Yazuska Castillo, Israel Tebes |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **29-09-2025** | **ASISTENTES**: | |
| **DESARROLLO** | * Se presento a la asignatura el meta quest 3 como implemento de trabajo para nuestro proyecto. * Se investigo sobre los programas necesarios y el como trabajarlo para formar un escenario. * Se comenzó con el desarrollo del escenario de la propuesta de proyecto. * Se dio avance al PPT de la primera presentación del proyecto. | |
| **SUGERENCIAS** | * Establecer funcionamientos primordiales del dispensador. * Verificar fechas para formar una Carta Gantt consistente. * Establecer roles a los integrantes del equipo. | |
| **TEMAS A RESOLVER** | * ¿Cuáles serán las nuevas fechas de entrega y evaluación del proyecto a la nueva implementación del meta quest al proyecto? * ¿Qué funcionalidades serán las relevantes para nuestro proyecto ioT? * ¿Qué tan presente será el meta quest 3 en nuestro proyecto? | |
| **META O SPRINT** | * Conocer las nuevas fechas de presentación y avance del proyecto. * Revisar los avances de diseño, escenario y esquema del proyecto. * Dar a cada integrante un rol. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 06/10/2025 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | * Encargados de la escena: todo el equipo. * Encargados de el esquema: todo el equipo. * Encargado del diseño del dispensador: todo el equipo. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | * Fechas de evaluación. * Revisión de lo avanzado. * Roles del equipo. |