



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema antirrobo con notificación y aviso inteligente
GRUPO:	6-A

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 2</b> <b>30/09/2025</b>	ASISTENTES: Renato Almeyda, Jeany Aravena, Bastián Cruz, Josue Sucso	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Se hizo una charla de introducción para hacer uso de los meta Quest, mostrando la compatibilidad con plataformas(unity),funcionalidades, y dando un ejemplo de uso con sus proyectos personales.</li><li>Se comienza a realizar la Carta Gantt.</li><li>Se nos entregan los meta Quest y hacemos uso de estos, probando su conectividad y funcionalidades.</li><li>Se intenta establecer conexión del meta quest con los notebooks del equipo.</li><li>Se investiga sobre objetos utilizables de la Asset Store de Unity compatibles con URP.</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Debido a problemas de compatibilidad en relación al sistema operativo con los programas de modelado 3D y VR, se recomienda cambiar de linux a windows.</li></ul>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Habilitar permisos de administrador de Meta Quest 3</li></ul>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	07/10/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li><b>Realizar la bitácora de la semana 3:</b> Bastián Cruz</li><li><b>Continuar con el modelo 3D de la maqueta en unity.</b> Renato Almeyda - Jeany Aravena</li><li><b>Crear la presentación del proyecto</b> Bastián Cruz - Josue Sucso</li></ul>



	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realizar la presentación del proyecto</li><li>• Solicitar el modo desarrollador del Meta Quest</li><li>• Instalar todos los agregados necesarios para modelar la maqueta en unity.</li></ul>