



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	B
Nombre del grupo	SP-x 8
Integrantes	Pablo Andia López Martin Acevedo Tudela Felipe Díaz Araos Edynson Tola Fernandez Jose Yampara Yampara
Semana de trabajo N°	1
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
1.- Realización de la bitácora: Edynson Tola Se detalló las tareas realizadas en la semana, comprobando y revisando el desarrollo de las tareas realizadas. 2.- División de tareas: Todos Se desarrolló la división de tareas. 3.- Inicialización de Spike Prime: Pablo Andia Se creó el proyecto Sp-8 en la app de Spike Prime. 4.- Separación de piezas: Jose Yampara Se revisaron las piezas en el Kit para poder realizar el auto transportador correctamente. 5.- Selección de modelo del Auto: Pablo Andia, Edynson Tola Se evaluó los requisitos y necesidades necesarios para cumplir de mejor manera el objetivo del proyecto. 6.- Comienzo de la construcción: Martin Acevedo, Felipe Díaz, Jose Yampara. Se comenzó construyendo la parte principal (motor) del auto.	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
Selección de piezas: tuvimos dificultades al separar algunas piezas, ya que, muchas eran similares. Lo solucionamos separándolos en bolsas más pequeñas. Programación en el software Spike: nos costó comenzar a mover el auto. Lo logramos solucionar viendo un tutorial de python y algunos tutoriales en youtube sobre la app de Spike Prime.	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
Si, se pudo lograr una excelente comunicación y separación de roles. Lo que permitió avanzar en la construcción base del auto.	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
1.- Avanzar con la parte frontal del auto: Felipe Díaz, Martin Acevedo, Jose Yampara. Separar y revisar las piezas necesarias para la construcción de la parte delantera del auto. 2.- Realización de la bitácora semana 2: Edynson Tola Anotar las tareas realizadas en la semana.	



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

3.- Reunión de grupo: Todos

Reunión donde se detallarán los avances y problemas durante la semana.

4.- Programación en el software de Spike: Pablo Andia

Comenzar la programación en la app de Spike Prime.