



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	A
Nombre del grupo	RLS-02
Integrantes	Renato Chacon Bruno Rojas Milton Porlles
Semana de trabajo N°	2
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
Para describir el trabajo realizado se debe: - Actividad 1: Ver y armar prototipo/ Renato, Bruno, Milton : Hicimos el primer prototipo de vehiculo usando por primera vez los bloques y las cosas pertenecientes estudiando cada paso y cada cosa que debemos usar para realizar y aprender a hacer un buen trabajo (se hizo los primeros movimientos del robot y codificaciones) - Actividad 2: modificación y investigación / Renato, Bruno: modificamos los problemas que vimos en el robot y hicimos una investigacion respecto a como usar mando de play y celular para controlar el robot de forma que vayamos dejando la codificación del pc en cierto momento de avance - Actividad 3: descarga de nuevos software/ Bruno y Renato: Bruno se encargo de como usar un sofwere nuevo que nos permite el uso de un mando dentro del lego spike, Renato se encargo de seguir viendo errores dentro del robot y modificar cada parte de esta forma vemos y armamos un prototipo 2	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
Software de lego spike limitado, este software que nos dan de lego spike tiene bastante limitaciones haciendo que a lo mejor cosas simples se hagan muy complejas de forma que no se pueda dar un mejor uso, la solución fue descargar un nuevo software que aparte de ser mas abierta nos permite enlazar mandos de consolas sin pago	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
Si	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
- Actividad 1: Probar software para concectar mandos / Milton, Bruno, Renato: queremos probar lo que es el mando dentro de lego spike para ver y probar como se conectan los bloques a la hora de las conecciones dentro del mando y del lego spike - Actividad 2: Prototipo 2 / Bruno, Renato, Milton : Realizacion de un prototipo nuevo, queremos buscar la forma de aparte tener un auto eficiente igualmente que sea rápido para poder competir contra el otro grupo	



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

--