



BITÁCORA DE AVANCE - Proyecto I (CC091)

Grupo de taller	B
Nombre del grupo	SP-10
Integrantes	German Castro Daniela Poma Ayleen Humire Brandon Quispe Claudio Pinazo
Semana de trabajo N°	1
1) Trabajo realizado durante la última semana:	
En nuestro proyecto de desarrollo mediante un spike lego prime: • Se realizó la conformación del grupo, en conjunto se decidió realizar una maqueta robótica que represente el transporte en el problema dado. También se confirmó la alianza con otros equipos para la actividad extra propuesta y se empezó la construcción del prototipo inicial. • Todos los integrantes han propuesto ideas y desarrollo para el avance del proyecto. • Se finalizó el prototipo inicial (características físicas) . • se creó un prototipo de software para ver la funcionalidad física de todos lo componentes y ambos cumplieron con las expectativas planteadas	
2) Problemas encontrados y posibles soluciones:	
-Complicación con armar el prototipo inicial, como posible solución veremos videos informativos al respecto. -Discutir la disponibilidad de los integrantes del grupo de trabajo a la hora de avanzar en el proyecto por falta de tiempo, como solución se propone discutir con antelación para poder planificar mejor nuestra colaboración y tener un avance óptimo -Discusión en forma del robot respecto al diseño estético y funcional a la cumplir su propósito de transportar objetos, se solucionara dejar el diseño para el final, pero dejando cierta flexibilidad en este para adaptarnos a las necesidades de otros grupos con sus otros proyectos (robot de filtrado de colores y el de brazo mecánico) -El primer código implementado cumple acciones demasiado simples, por lo tanto como posible solución investigaremos nuevas formas de codificar para que el prototipo cumpla acciones de mayor dificultad.	
3) ¿El proyecto avanza según lo planeado?	
Si, el proyecto avanza como planeamos.	
4) ¿Cuáles son las tareas para la próxima semana?	
- Inicio de la tarea Informe cero. - Creación del objetivo general y objetivos específicos. - Creación de la carta Gantt. - Agregar detalles a la codificación del prototipo para perfeccionarlo.	



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA