



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema antirrobo con notificación y aviso inteligente
GRUPO:	6-A

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 1</b> <b>23/09/2025</b>	ASISTENTES: Renato Almeyda, Jeany Aravena, Bastían Cruz, Josue Sucso	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se realizó una lluvia de ideas para encontrar una problemática con la inicializar el proyecto.</li><li>• Luego de escoger la problemática, se realiza otra lluvia de ideas para decidir cuál sería la mejor solución.</li><li>• Se realizó un esquema que explicara de manera simple la solución de la problemática.</li><li>• Se seleccionaron todos los recursos necesarios que se utilizaran para el desarrollo del proyecto.</li><li>• Se inició con el desarrollo de la maqueta del proyecto con la plataforma de desarrollo 3D tinkercad.</li><li>• Se asignaron los roles a cada integrante del grupo.</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Investigar todas las opciones y funciones que tinkercad ofrece para desarrollar la maqueta.</li></ul>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ¿Cómo vincular las gafas VR con la plataforma Tinkercad?</li></ul>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	30/09/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Realizar la bitácora de la semana 2:</b> Bastían Cruz</li><li>• <b>Investigar sobre el funcionamiento, ejecución y compatibilidad de raspberry</b> Renato Almeyda - Jeany Aravena</li><li>• <b>Investigar sobre las opciones y funcionalidades de redmine(Wiki y Carta Gantt)</b> Bastían Cruz - Josue Sucso</li></ul>



	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalar e investigar sobre el Unity modelado 3D</li><li>• Aprender a utilizar el Meta Quest.</li></ul>