



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	PROYECTO 2
PROYECTO:	BinRaiders o Basura XP
GRUPO:	1

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 15/09/2025	ASISTENTES: Jhon Alarcón, Andre Guerra, Benjamin Gomez, Nelson Ramirez	
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Se realizó una conversación en grupo para identificar un problema de la ciudad que pudiera resolverse usando tecnología conectada a internet (IoT).</li><li>2. Después de evaluar varias opciones, se decidió trabajar en un sistema de basurero inteligente, que avise cuando los recipientes de basura estén llenos.</li><li>3. Se desarrolló un esquema y un plano básico que muestra cómo funcionará el sistema y dónde irán los sensores.</li><li>4. Se comenzó a diseñar en el computador una maqueta 3D, que servirá como ejemplo para construir el prototipo final.</li></ol>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Comenzar a comprar los materiales necesarios para la maqueta</li><li>2. Revisar diferentes programas de computador para elegir el más adecuado para el dibujo en 3D.</li></ol>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. ¿Cómo se conectarán de manera segura la Raspberry Pi 4 y los sensores de cámara y ultrasonido?</li><li>2. ¿Qué materiales se necesitarán para el montaje en altura, como en postes de luz y para la maqueta de demostración?</li><li>3. ¿Qué programa se usará para enviar avisos cuando un basurero esté lleno?</li></ol>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	30/09/2025 y 1/10/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABILIDADES</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Diseño de la maqueta Diseño 3D: Todos Esquema: Todos Plano: Todos</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Revisión del diseño y del dibujo en 3D del prototipo.</li><li>2. Cotizar los materiales que se van a utilizar.</li></ol>

