



BITÁCORA DE AVANCE 1

CURSO	Proyecto 2
PROYECTO	Inhibidor de ruidos molestos
GRUPO	3

<http://pomerape.uta.cl/redmine/projects/grupo-3a-2025>

FECHA DE SESIÓN	Semana del 22 al 28 de septiembre del 2025.	
ASISTENTES	Iván Collao; Sebastián Eyraud; Guillermo Pino; Giorgio Rojas.	
DESARROLLO	Se inició una lluvia de ideas para definir el enfoque del proyecto y se comenzó el desarrollo la maqueta en 3D del prototipo utilizando Unity y en Tinkercad.	
SUGERENCIA	Realizar un trabajo más elaborado en Unity y Tinkercad.	
CUESTIONES A RESOLVER	Ajustar la maqueta 3D a un tamaño más realista en comparación con la versión desarrollada hasta el momento.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	30 de septiembre de 2025.
	TAREAS Y RESPONSABLES	Continuar el trabajo en Unity para terminar el desarrollo de la maqueta 3D. (responsables: todo el equipo) Trabajar en la bitácora semanal y la documentación correspondiente. (responsables: Iván Collao, Guillermo Pino).
	TEMAS A TRATAR	Desarrollo de la maqueta en 3D del proyecto. Tomar y aplicar el conocimiento sobre el uso de Meta Quest para el desarrollo del proyecto.