



## BITÁCORA DE AVANCE

<b>CURSO:</b>	PROYECTO 2	
<b>PROYECTO:</b>	Dispensador de comida automática para mascota	
<b>GRUPO:</b>	4 - A	
<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>22/09/2025</b>	ASISTENTES: René Ayca, Claudio Carvajal, Yazuska Castillo, Israel Tebes	
<b>DESARROLLO</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Se realizó una lluvia de ideas para escoger una problemática que cumpla con el sistema IoT.</li><li>2) Se escogió a desarrollar un "Dispensador de comida automática para mascotas".</li><li>3) Se desarrolló un esquema simple de la problemática.</li><li>4) Se empezó a trabajar en el modelado 3D de maqueta y boceto principal.</li></ol>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Buscar un diseño consistente y funcional para los requerimientos del dispensador.</li><li>2) Elegir un software para realizar el modelado 3D de la maqueta.</li><li>3) Empezar a organizar un listado de materiales que se requiera para la construcción del dispensador.</li></ol>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) ¿Cuál será la arquitectura adecuada para el dispensador a crear?</li><li>2) ¿Qué materiales necesitaremos para su desarrollo?</li><li>3) ¿Qué software será el adecuado para realizar el modelado 3D del dispensador?</li></ol>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	30/09/2025
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Diseño prototipo del dispensador: Todo el equipo.</li><li>2) Elaboración del esquema: Todo el equipo.</li><li>3) Encargado de la bitácora: René Ayca.</li></ol>
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Definir un diseño para el dispensador.</li><li>2) Materiales que requiera nuestro dispensador.</li></ol>