



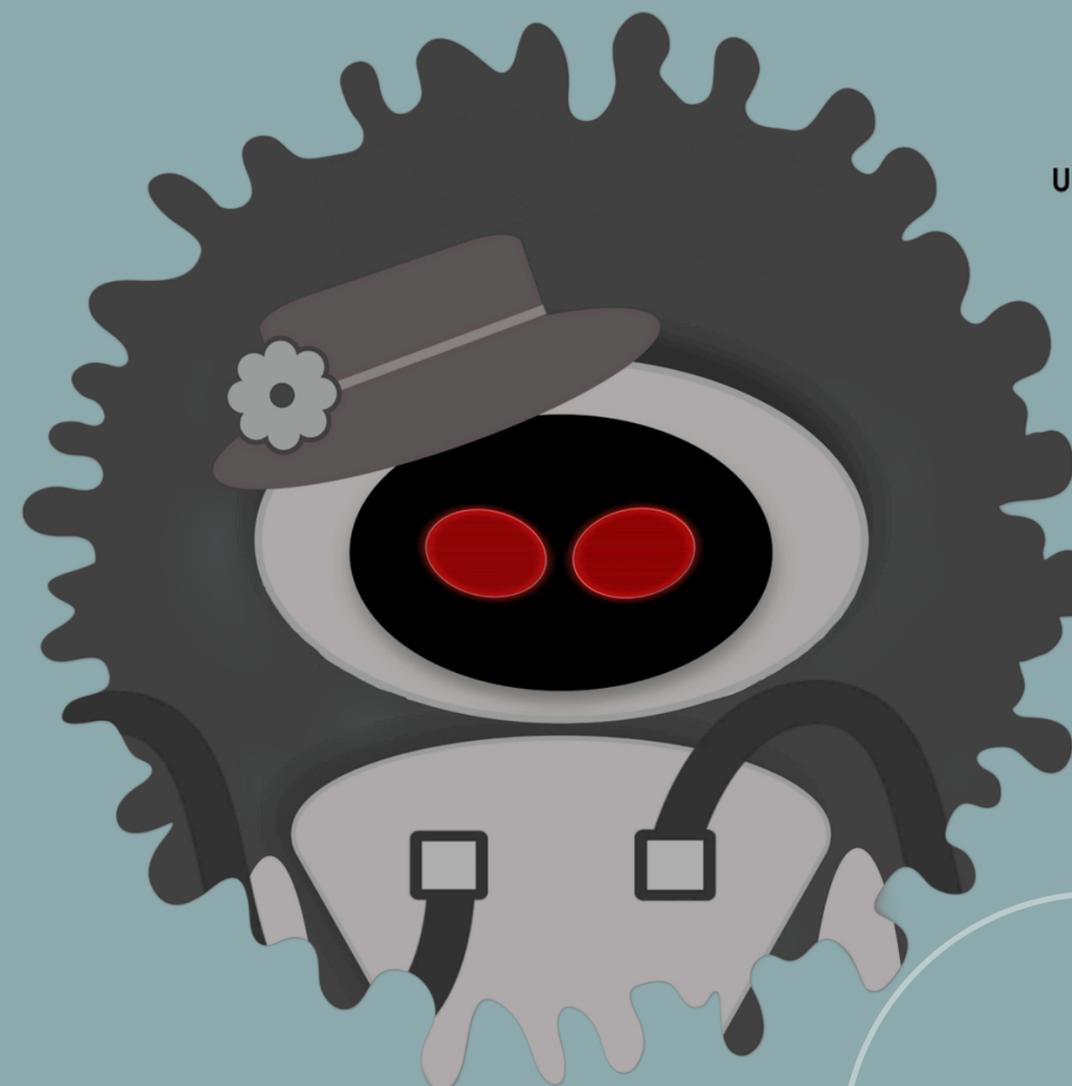
UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado

Proyecto I

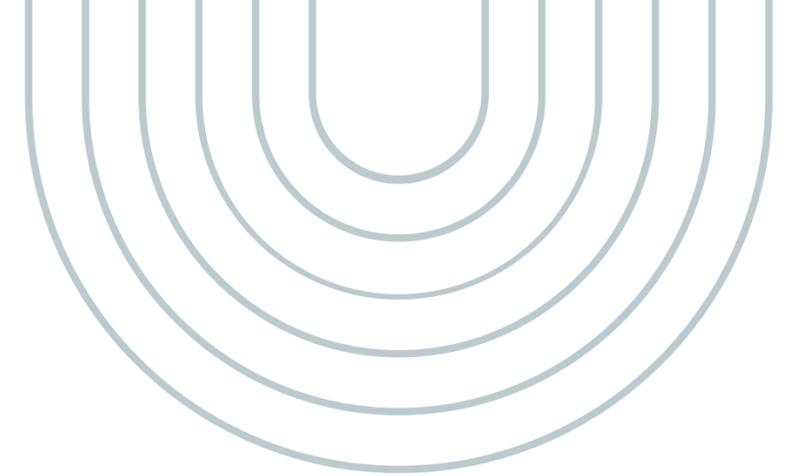
EVA Π3

Integrantes:

- *Antonella Butrón*
- *Sebastián Eyraud*
- *Benjamin Tamarin*
- *Josue Sucso*
- *Bastian Cruz*



ÍNDICE



01. INTRODUCCIÓN

02. WIKI

03. ESTIMACIÓN DE RECURSOS

04. INTERFAZ GRÁFICA

05. CONECTIVIDAD

06. PERSPECTIVAS FUTURAS

07. MANUAL DE USUARIO

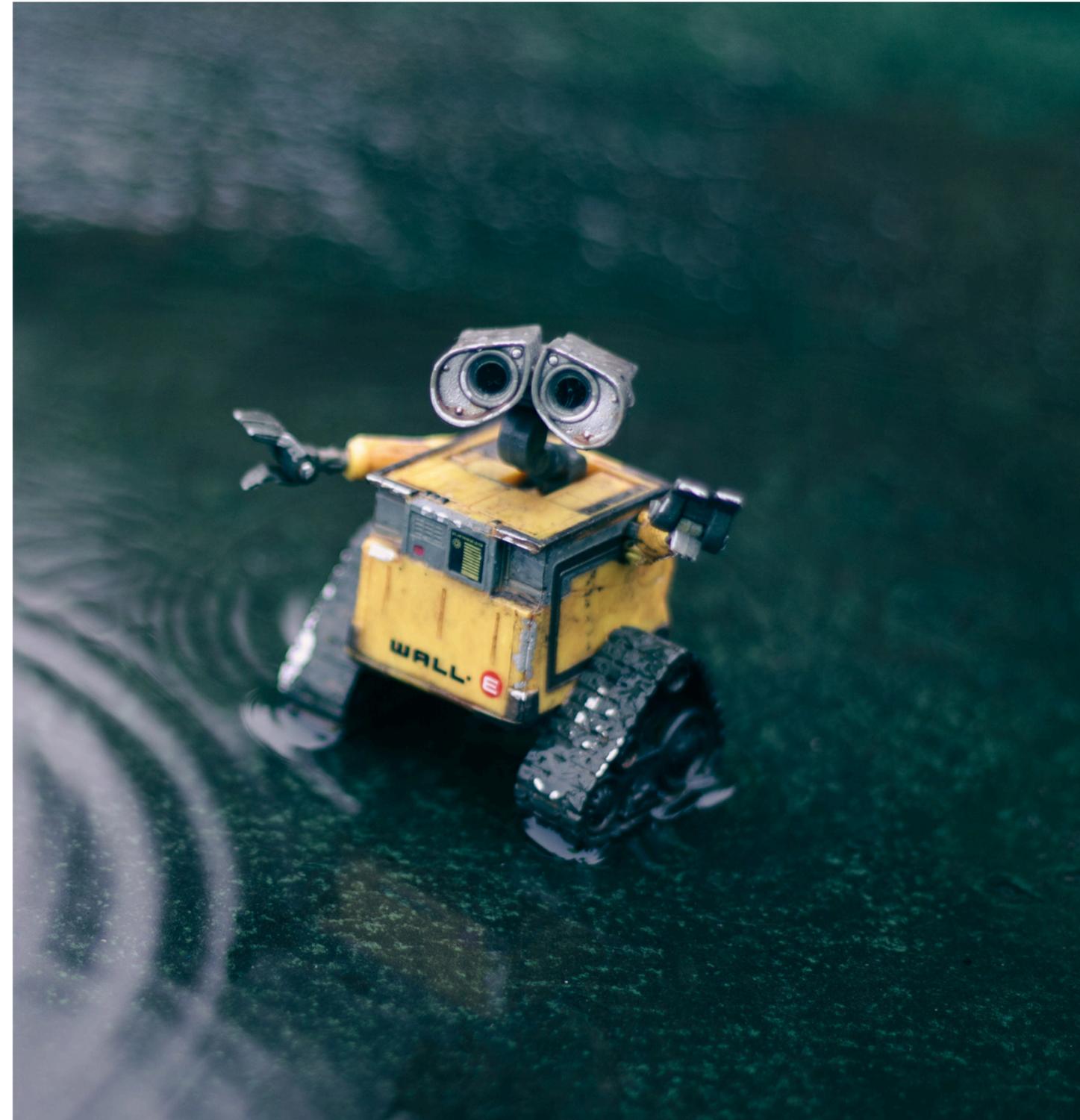
08. ESTADO ACTUAL

09. CONCLUSIÓN

10. DEMOSTRACIÓN PRÁCTICA



INTRODUCCIÓN



WIKI

(Menú)

Disponible en:
[WikiRedmine](#)

✦ Proyecto 1: EVA-π3 ✦



(Logo EVA-π3)

Temas = ✦

◦◦✦◦◦

✦ * Descripción general * ✦

✦ * Documentación Técnica * ✦

✦ * Organización y Planificación del Proyecto * ✦

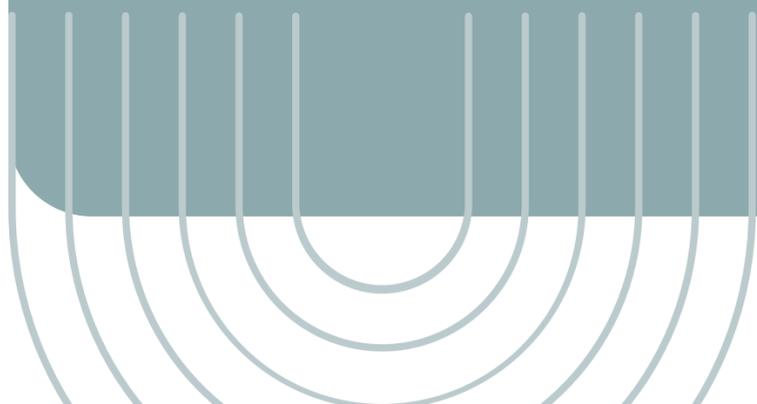
✦ * Desarrollo del Prototipo * ✦

✦ * Referencias * ✦

◦◦✦◦◦



ESTIMACIÓN DE RECURSOS



COSTO DE HARDWARE

Producto	Precio
Set Lego Mindstorm Education(EV3)	355.340
Tarjeta Memoria Micro SD	6.950
Piezas de expansión	228.285
Notebook, TECRA Z40, PROCESADOR CI5- 6300U	228.626
Notebook, Lenovo v14 G2 ALC	340.000
Notebook, IdeaPad L340-15IRH Gaming	830.000
Total	\$1.760.575

COSTO DE SOFTWARE

Producto	Precio
Licencia de Canva(Equipo)	91.385/al año
Total	\$91.385

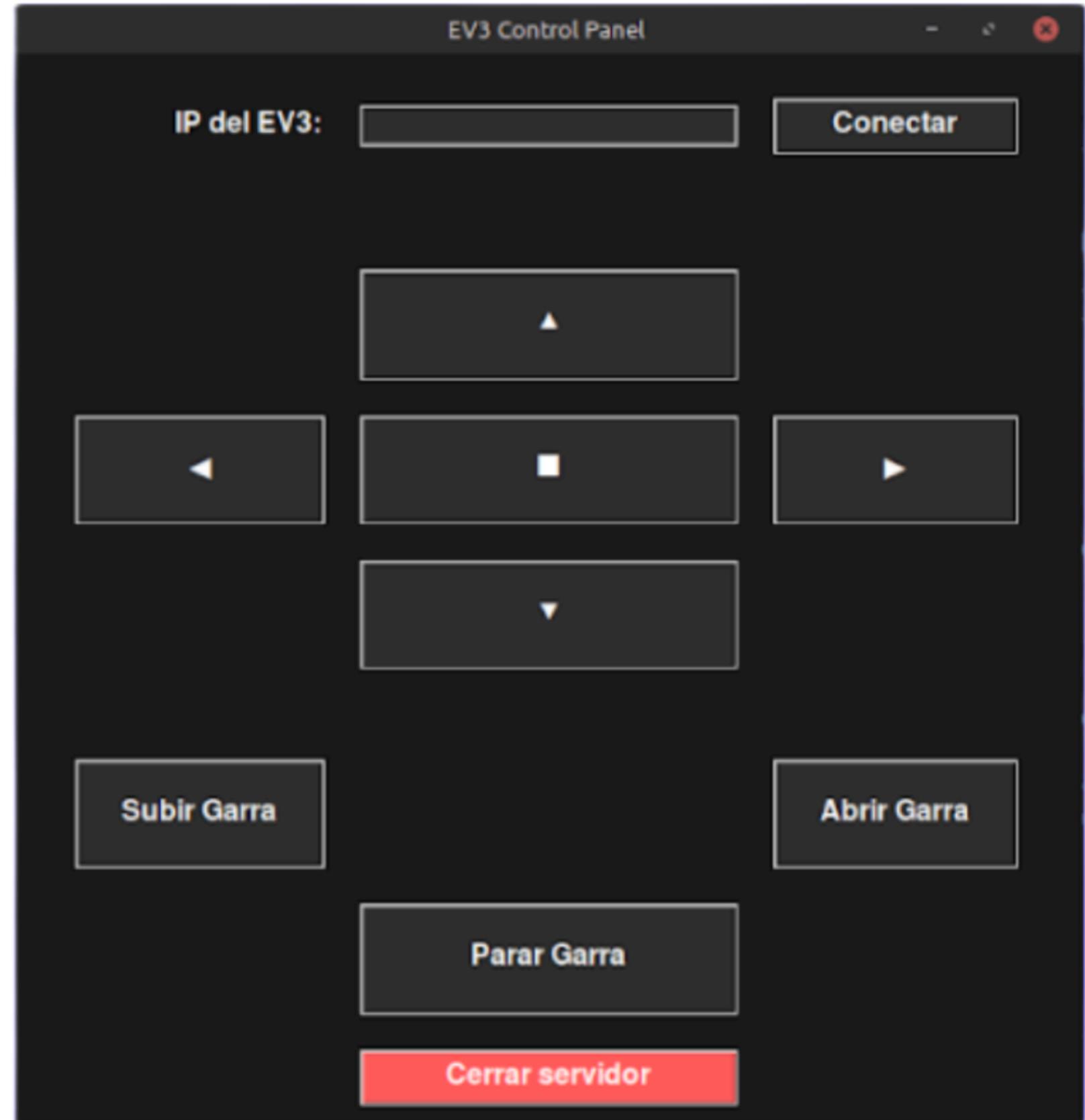
COSTO DE TRABAJADOR

Rol	Horas	Horas Extra	Precio / Hora
Jefe de Proyecto	72	5	\$65000
Programador	72	10	\$48000
Ensamblador	72	7	\$38000
Diseñador	72	4	\$28000
Documentador	72	3	\$25000
Total	/	/	\$15.700.000

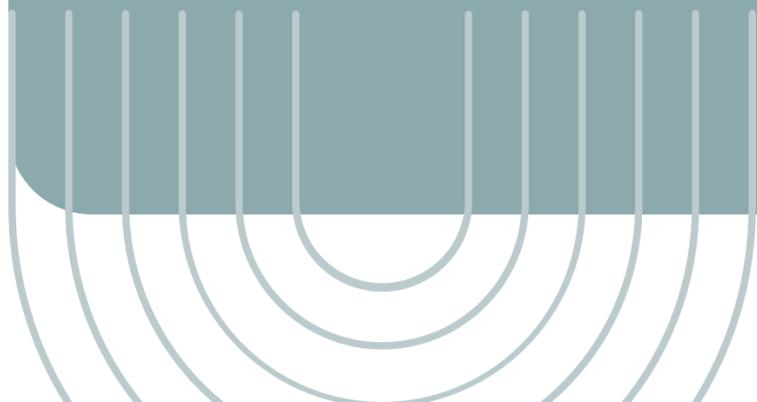
COSTO TOTAL

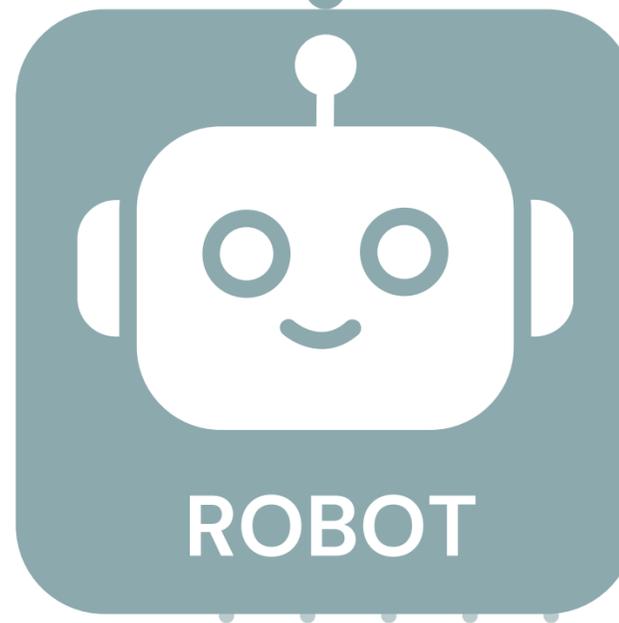
Tipo de Costo	Monto Total
Costo Hardware	\$1.760.575
Costo Software	\$91.385
Costo Empleados	\$15.700.000
Total	\$17.551.960

INTERFAZ GRÁFICA



CONECTIVIDAD







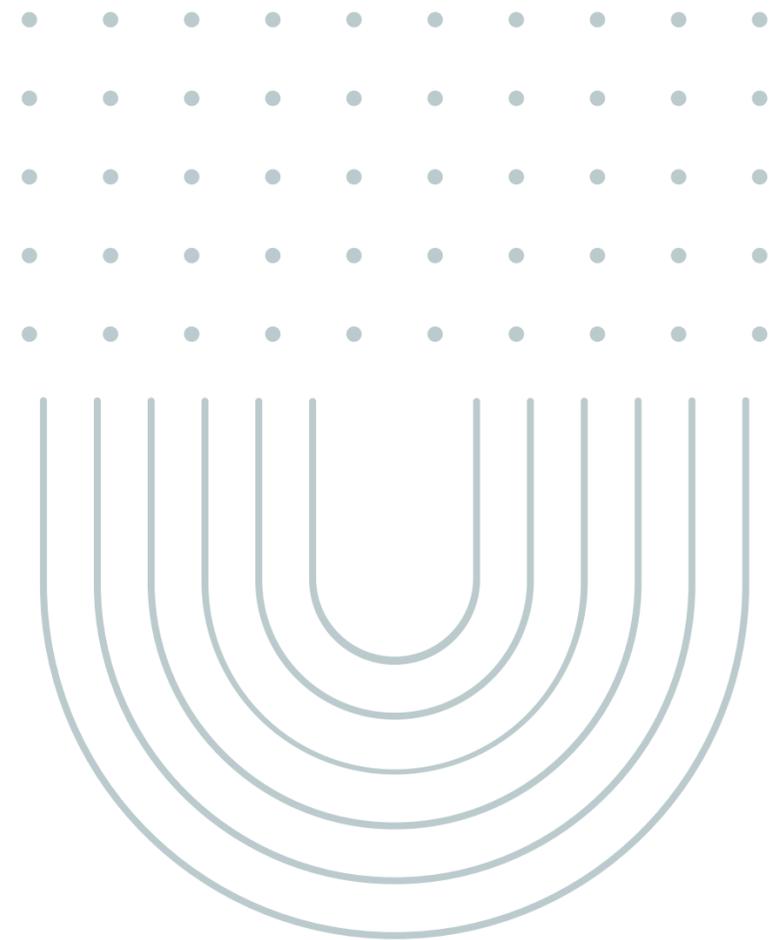
1. Nuevas funcionalidades: Mejorar la interfaz y agregar herramientas según necesidades del usuario.

2. Integración: Conectar con APIs, servicios externos y plataformas móviles.

3. Optimización: Reducir tiempos de respuesta y mejorar algoritmos.



**PERSPECTIVAS
FUTURAS**



MANUAL DE USUARIO

Disponible en Redmine:

[ManualDeUsuarioGrupo2A](#)

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ



FACULTAD DE INGENIERÍA



DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E
INFORMÁTICA



Manual de Usuario
EVA- π 3

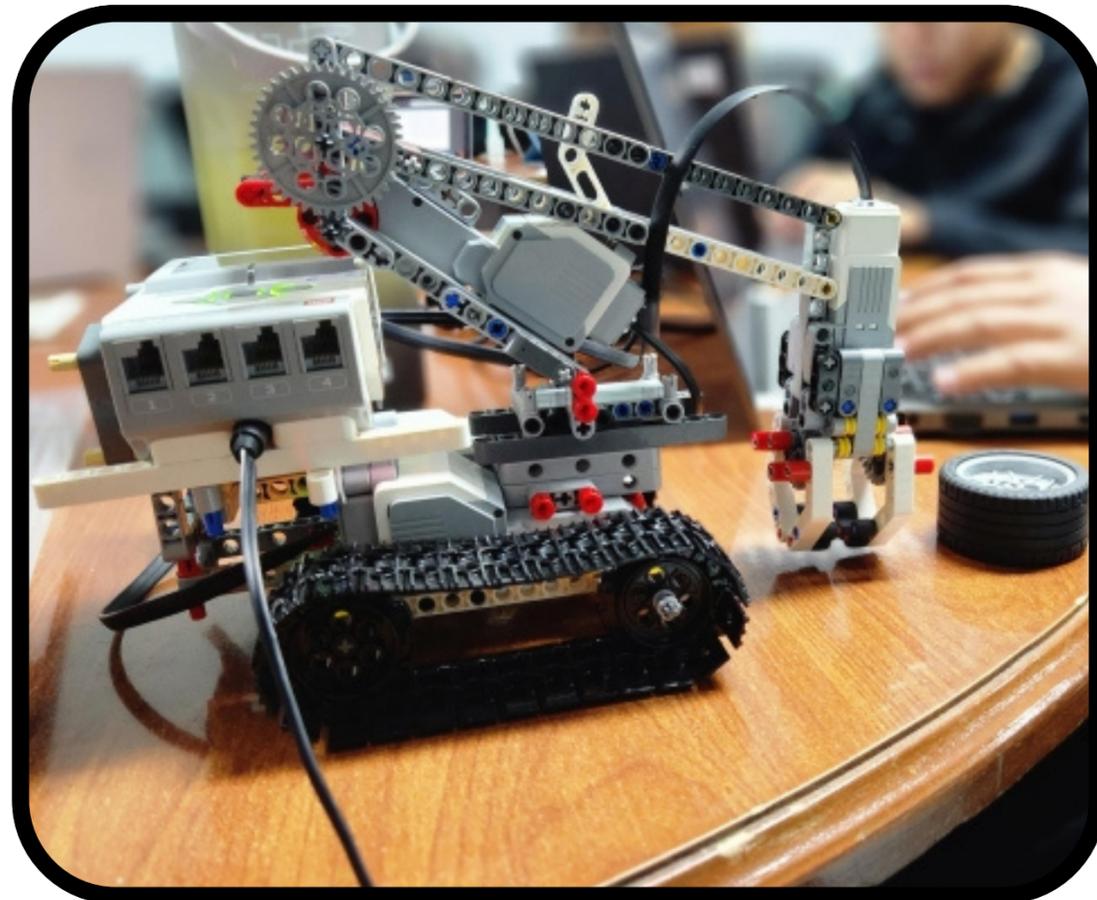
Alumnos: -Bastian Cruz
-Antonella Butrón
-Josue Sucso
-Benjamin Tamarin
-Sebastian Eyraud

21-10-2024

ESTADO ACTUAL



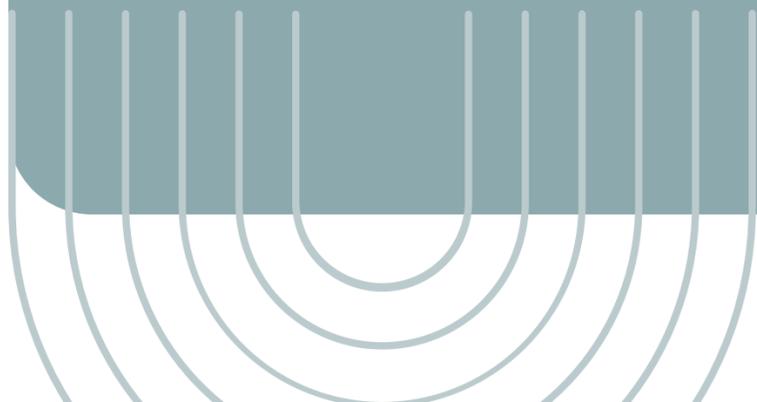
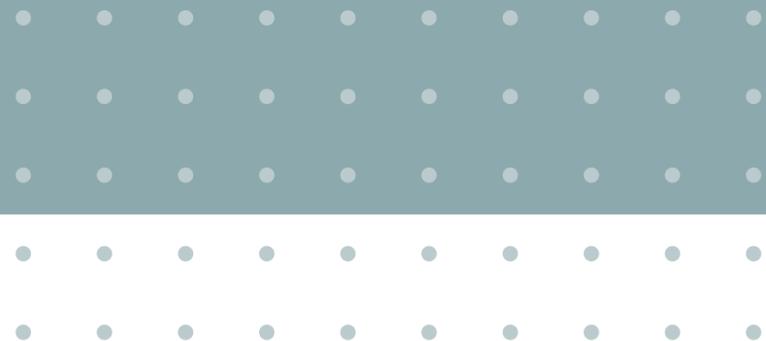
Versión Definitiva

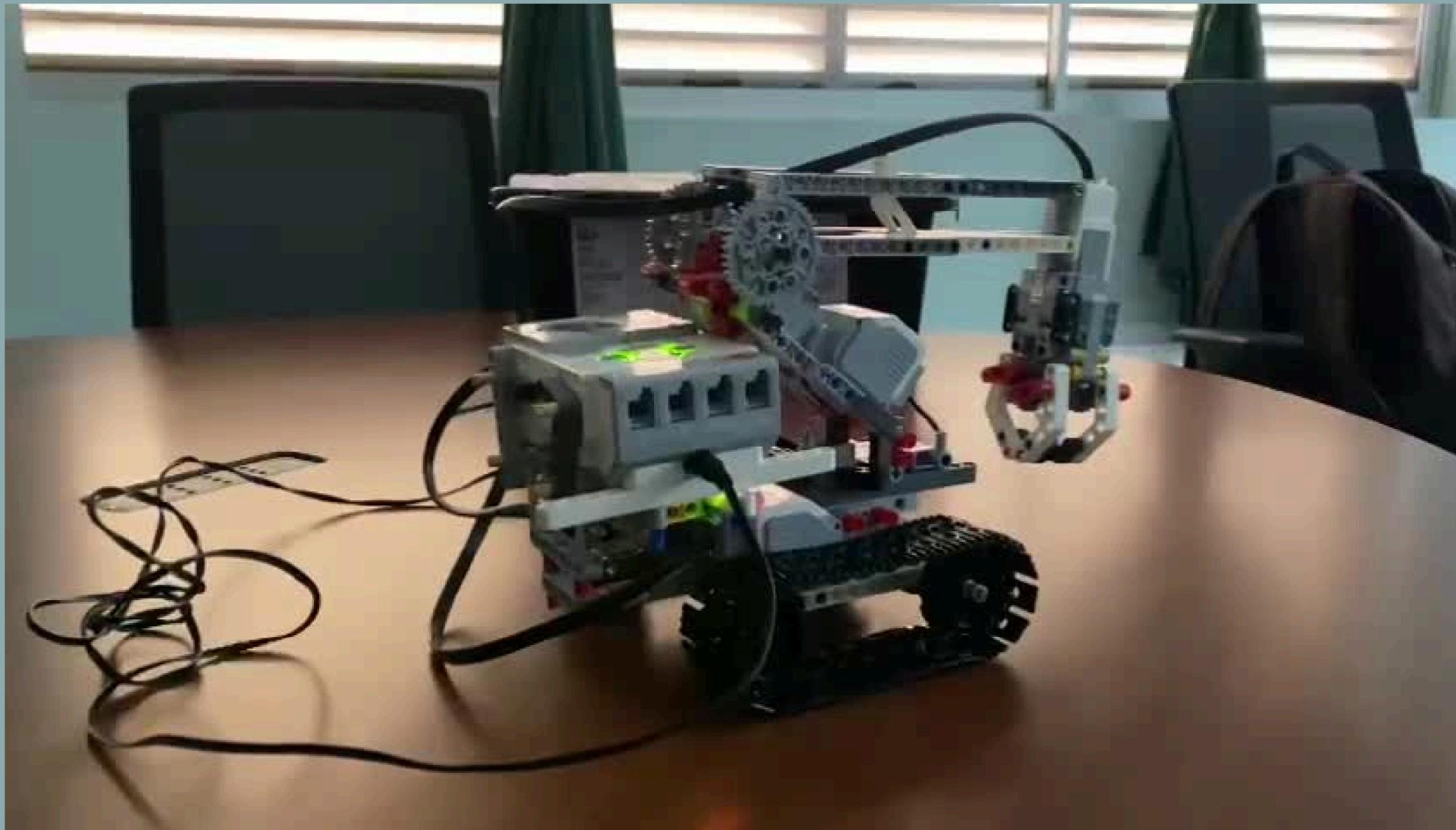


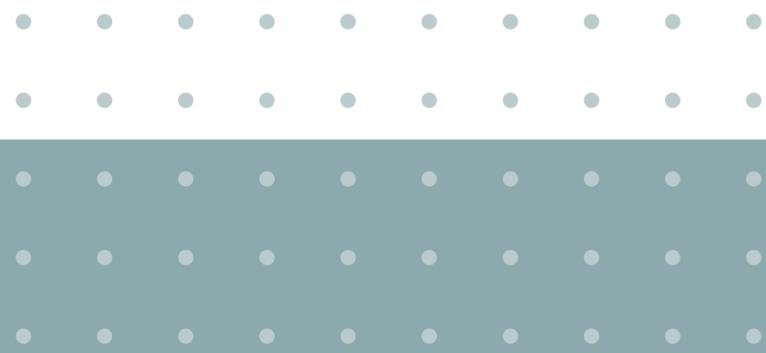
- Diseño y armado del robot
- Ejecución de funciones de movimiento y agarre
- Interfaz gráfica Tk



DEMOSTRACIÓN PRÁCTICA

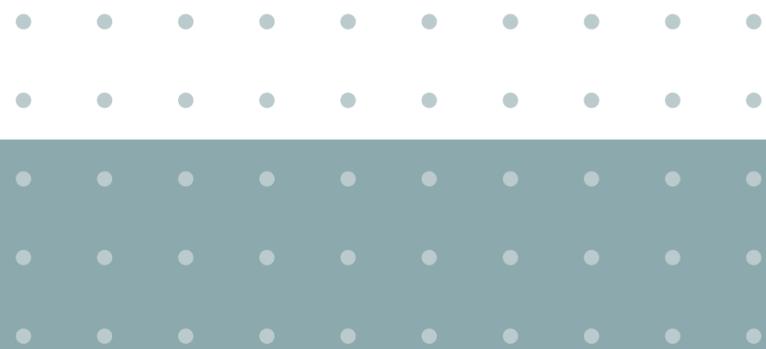






CONCLUSIÓN





MUCHAS GRACIAS

