**Lluvia de ideas**

Miembros: Juan Meneses, Gustavo Olivares y Angelina Orozco.

Ideas:

- Escáner de diseño de letras.

Una forma de conocer que tipo de letra es mediante una cámara.

- Buscador con recomendaciones de localización.

Obtener de forma automática dependiendo de la posición recomendaciones turísticas.

- Administración de gastos.

Tener organizado los gastos personales realizados en un tiempo.

- Juego virus con sensores.

Juego donde se dan roles y misiones donde mediante sensores se pueda jugar para finalmente obtener los resultados del juego.

- Escáner de cosas generales.

Una aplicación que pueda analizar las cosas y decir que su nombre en distintos idiomas.

- Juego de programación.

Un juego en 2d donde se pasan obstáculos mediante la programación.

- Apuntes código C.

Una forma amigable de preparar programas para c con autocompletado y descargable para compilarlo en cualquier computador.

- Juego de vehículos mejorables.

Un juego donde se comience con cierto vehículo donde se avanza progresivamente mejorando y cambiando los tipos.

- Juego de rol basado en mitología.

Un juego el cual contendrá seres mitológicos y una historia profunda, desarrollo de la jugabilidad mediante ciertos sensores para situaciones específicas.

Idea escogida:

-Juego de rol basado en mitología.

Se tratará de un juego de rol y estrategia basado en ciertas criaturas mitológicas muy reconocidas que contendrá un sistema de niveles, habilidades específicas (por cada clase), con un sistema de combate por turnos, se podrá escoger una clase inicial donde el jugador personaliza al personaje el cual podrá comenzar con características específicas para lo que el jugador quiere, con posibilidad de cambiar de clase en algún momento del progreso.

También se implementará ciertos eventos a través de la historia donde se requieran la utilización de sensores para poder obtener algún tipo de mejora o ventaja para si mismo o para el avance de esta (siendo estos más intuitivos para no frenar la progresión).