**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

| **FECHA DE SESIÓN:** | | Semana 13 (11 de Octubre – 17 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | | --- | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se implementó la física del robot, realizando algunas ecuaciones.. 2. Se avanzó en la redacción semanal de la Carta Gantt y la bitácora. 3. Se investigó acerca del manual de usuario para su confección. 4. Se terminó el informe y el material visual de la segunda presentación. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Practicar la presentación para la fecha estipulada. 2. Coordinar el trabajo en equipo para la confección del manual de usuario. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo estructurar el manual de usuario de forma que sea claro y fácil de entender?, ¿Necesitaremos ilustraciones? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 18/11/2024 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine. (**R**: Ana Gutiérrez) 6. Presentar el avance del Proyecto. (**R**:Todos) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Presentar el segundo avance del proyecto. 2. Iniciar el desarrollo del manual de usuario. 3. Grabar videos del robot en funcionamiento. |